

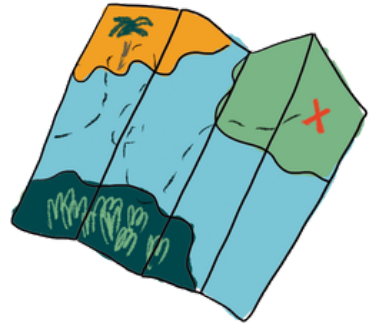


STRUMENTI DI GIOCO

6 fasi per creare una storia interattiva

1

Scegliete un'ambientazione piacevole (luogo fittizio/non fittizio, passato, presente o futuro...)



.....
.....

Create un personaggio principale con un obiettivo, ma mantenetelo semplice, evitate troppi dettagli.

2

.....
.....

3

Limitate i vostri personaggi (sarà più facile mantenere un solo punto di vista)

Protagonista principale:

Aiutante/ mascotte:

Includete una manciata di oggetti utili (mappe, incantesimi curativi, denaro o cibo ed acqua)



4

.....
.....
.....
.....



6

5

Seminate indizi

.....
.....
.....
.....



Create diversi finali (successi e fallimenti)

.....
.....
.....

