



JÁTÉKESZKÖZÖK

Interaktív történet alkotása 6 lépésben

1

Válasszon egy szép helyszínt (fiktív/nem fiktív hely, múlt, jelen vagy jövő...)



.....
.....

Hozzon létre egy főszereplőt, akinek legyen valamilyen célja, de ez legyen egyszerű, kerülje a túl sok részletet.

2

.....
.....

3

Korlátozza a karaktereket (könnyebb lesz, ha csak egy nézőpontot tart meg)

Főszereplő

Segítő/ kabala:



Adjon hozzá egy pár hasznos tárgyat (térképeket, gyógyító varázsszert, pénzt vagy élelmet és vizet).

4

.....
.....
.....



5

Helyezzen el nyomokat, utalásokat

.....
.....
.....
.....



6

Hozzon létre többféle befejezést (sikerek és kudarcok).

.....
.....
.....

