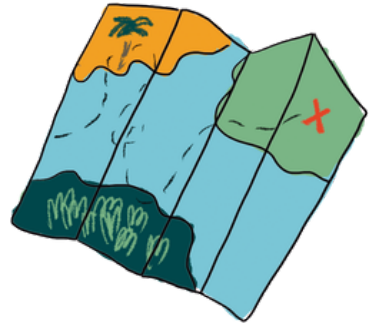


# OUTILS DE JEU

## 6 étapes pour créer une histoire interactive

1

Choisissez un cadre agréable  
(lieu fictif/non fictif, passé,  
présent ou futur)



.....  
.....

Créez un personnage  
principal avec un objectif,  
mais restez simple et évitez  
de mettre trop de détails

2

.....  
.....

3

Limitez le nombre de personnages  
(il sera plus facile de ne conserver  
qu'un seul point de vue)

Personnage principal : .....

Aidant/ mascotte : .....

Incluez une poignée d'objets  
utiles (cartes, amulettes de  
guérison, argent, nourriture  
ou eau)



4

.....  
.....  
.....

Semez des  
indices

5

.....  
.....  
.....  
.....



6

Créez plusieurs fins  
(réussites et échecs)

.....  
.....  
.....

