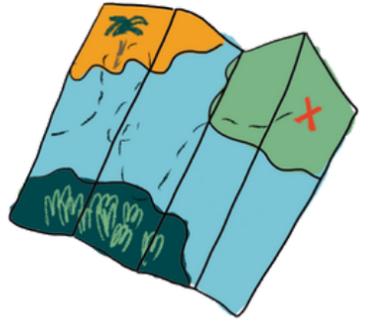


HERRAMIENTAS DE JUEGO

6 pasos para crear una historia interactiva

1

Elige un escenario agradable (lugar ficticio/no ficticio, pasado, presente o futuro...)



.....
.....

Cree un personaje principal con un objetivo, pero manténgalo sencillo, evite demasiados detalles.

2

.....
.....

3

Limita tus personajes (será más fácil mantener un solo punto de vista)

Protagonista principal:

Ayudante/mascota:

Incluye un puñado de objetos útiles (mapas, amuletos curativos, dinero o comida y agua).



4

.....
.....
.....
.....

Consejos sobre plantas

5

.....
.....
.....
.....



6

Crear varios finales (éxitos y fracasos)

.....
.....
.....

