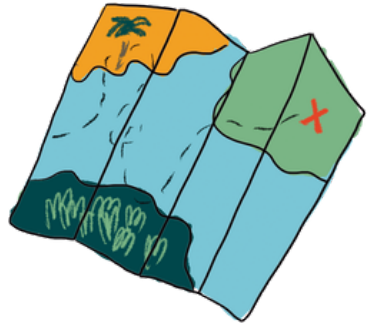


# HERRAMIENTAS DE JUEGO

## 6 pasos para crear una historia interactiva

1

Elige un escenario agradable (lugar ficticio/no ficticio, pasado, presente o futuro...)



.....  
.....

Cree un personaje principal con un objetivo, pero manténgalo sencillo, evite demasiados detalles.

2

.....  
.....

3

Limita tus personajes (será más fácil mantener un solo punto de vista)

Protagonista principal: .....

Ayudante/mascota: .....

Incluye un puñado de objetos útiles (mapas, amuletos curativos, dinero o comida y agua).



4

.....  
.....  
.....  
.....

Consejos sobre plantas

5

.....  
.....  
.....  
.....



6

Crear varios finales (éxitos y fracasos)

.....  
.....  
.....

