

Παιδαγωγική Εργαλειοθήκη

Εκπαιδευτικές συμβουλές

Πώς να εισαγάγετε μια παιχνιδοποιημένη περιπέτεια

Ξεκινάμε. Η περιπέτεια σας είναι έτοιμη, το μόνο που απομένει είναι να την προτείνετε στους μαθητές σας. Πώς να το κάνετε με τρόπο ελκυστικό;

1. Πρώτον, δώστε αξία στο έργο σας. Εξηγήστε στους μαθητές ότι έχετε σκεφτεί κάτι ξεχωριστό γι' αυτούς: μια περιπέτεια! Για να αντιμετωπίσουν καλύτερα αυτή την περιπέτεια, θα πρέπει να επανεξετάσουν συγκεκριμένα θέματα. Θα αυξήσετε το κίνητρό τους να το κάνουν, καθώς δεν θα πρόκειται για μια παραδοσιακή επανάληψη.
2. Την ημέρα που θα προτείνετε την περιπέτεια σας, "μπείτε στο ρόλο του αφηγητή ή του αρχηγού του παιχνιδιού". Οι περιπέτειες μπορούν να είναι διαφορετικών τύπων: το είδος που έχετε επιλέξει επηρεάζει και την εισαγωγή. Αν μπορείτε επίσης να μπείτε στην περιπέτεια, όλα θα είναι ακόμη πιο διασκεδαστικά και ελκυστικά. Για παράδειγμα: η περιπέτεια σας είναι μια αστυνομική ιστορία; Θα μπορούσατε να γίνετε ντετέκτιβ εκείνη τη μέρα, ξεκινώντας με λίγα ρούχα, χρησιμοποιώντας θεματικά αντικείμενα και με μυστηριώδη τρόπο, όπως συμβαίνει στα παιχνίδια ρόλων. Οι μαθητές σας θα έχουν επίσης μεγαλύτερο κίνητρο να παίξουν μαζί σας.
3. Ανεξάρτητα από τη μορφή, ορισμένες έννοιες είναι κατάλληλο να μεταφερθούν με σαφήνεια: Ποιος είναι ο στόχος των παικτών; Ποιοι είναι οι κανόνες; Σκεφτείτε μερικές σαφείς, συνοπτικές και εύκολα κατανοητές εξηγήσεις. Συμβουλευτείτε γι' αυτό επίσης το Grain 2.3.4. σχετικά με τον τρόπο παροχής οδηγιών.

4. Κάντε ερωτήσεις στους μαθητές για να βεβαιωθείτε ότι όλα είναι ξεκάθαρα και να αποσαφηνίσετε τις βασικές πτυχές. "Λοιπόν, είναι ξεκάθαρη η αποστολή σας;" "Τι πρέπει να γίνει;" "Τι θα ήταν καλό να κάνετε/να μην κάνετε;" Από τις απαντήσεις τους, μπορείτε να καταλάβετε αν είναι έτοιμοι να ξεκινήσουν!