

Boîte à outils pédagogique

Outils de jeu

Mécanismes de jeu : compilation de ressources

Explication du mécanisme

L'objectif des joueurs est d'accumuler des ressources/informations pour les échanger contre d'autres ressources ou de remporter la victoire.

Par exemple, dans le cadre d'une histoire policière où il faut découvrir qui est le coupable, le jeu pourrait prévoir l'octroi d'informations pour chaque épreuve réussie (comme une question sur un sujet spécifique, par exemple).

Les informations fournies peuvent être des caractéristiques physiques du coupable : couleur des yeux, couleur des cheveux, s'il a une barbe ou non, s'il porte des lunettes ou non, etc. Plus les joueurs recueillent d'informations, plus il leur est facile de reconnaître le coupable parmi une série de personnages.

Qui est le coupable ?

