

Caja de herramientas pedagógicas

Herramientas de juego

Mecánicas de juego: Recolección de recursos

Explicación de la mecánica.

El objetivo de los jugadores es acumular recursos/información, intercambiar por otros recursos o conseguir la victoria.

Por ejemplo, a partir de una historia de detectives sobre el descubrimiento de un culpable, el juego podría prever la concesión de información para cada prueba superada (como una pregunta sobre un tema específico).

La información facilitada puede ser características físicas del culpable: color de ojos, color de pelo, si/no barba, si/no gafas, etc. Cuanta más información puedan recoger los jugadores, más fácil les resultará descubrir al culpable entre un grupo. serie de posibles caracteres proporcionados.

¿Quién es el culpable?

