

Παιδαγωγική Εργαλειοθήκη

Εργαλεία Παιχνιδιού

Μηχανισμοί παιχνιδιού: Συλλογή πόρων

Επεξήγηση των μηχανισμών

Ο στόχος των παικτών είναι να συγκεντρώσουν πόρους/πληροφορίες, να τους ανταλλάξουν με άλλους πόρους ή να επιτύχουν τη νίκη.

Για παράδειγμα, ξεκινώντας από μια αστυνομική ιστορία ανακάλυψης ενός ενόχου, το παιχνίδι θα μπορούσε να προβλέπει τη χορήγηση πληροφοριών για κάθε επιτυχή δοκιμασία (όπως μια ερώτηση για ένα συγκεκριμένο θέμα).

Οι παρεχόμενες πληροφορίες μπορεί να είναι φυσικά χαρακτηριστικά του ενόχου: χρώμα ματιών, χρώμα μαλλιών, ναι/όχι γένια, ναι/όχι γυαλιά, κ.λπ. Όσες περισσότερες πληροφορίες μπορούν να συλλέξουν οι παίκτες, τόσο πιο εύκολο θα είναι για αυτούς να ανακαλύψουν τον ένοχο ανάμεσα σε μια σειρά πιθανών χαρακτήρων που παρέχονται.

Ποιος είναι ο ένοχος;

