

Pedagógiai Eszköztár

Játékeszközök

Játékmechanizmusok: Erőforrásgyűjtés

A játékmechanizmus magyarázata:

A játékosok célja az erőforrások/információk felhalmozása, más erőforrásokra való cseréje vagy a győzelem elérése.

Például egy detektívtörténetből kiindulva, amelynek célja a tettes felderítése, a játék előírhatja, hogy minden egyes teljesített próba (például egy adott témával kapcsolatos kérdés) után információt kell adni.

A megadott információ lehetnek a tettes fizikai jellemzői: szemszín, hajszín, szakáll igen/nem, szemüveg igen/nem stb. Minél több információt tudnak a játékosok összegyűjteni, annál könnyebb lesz felfedezniük a bűnös személyt a lehetséges karakterek sorából.

Ki a tettes?

