

Set de instrumente pedagogice

Instrumente pentru jocuri

Mecanica jocului: Colectarea resurselor

Explicarea mecanismului de joc

Obiectivul jucătorilor este de a acumula resurse/informații, de a le schimba pentru alte resurse sau de a obține victoria.

De exemplu, pornind de la o poveste cu detectivi pentru descoperirea unui criminal, jocul ar putea prevedea acordarea de informații pentru fiecare test trecut (cum ar fi o întrebare pe un anumit subiect).

Informațiile oferite pot fi caracteristici fizice ale făptașului: culoarea ochilor, culoarea părului, barbă da/nu, ochelari da/nu, etc. Cu cât jucătorii pot colecta mai multe informații, cu atât le va fi mai ușor să descopere persoana vinovată dintre o serie de posibile personaje furnizate

Cine este vinovatul?

