



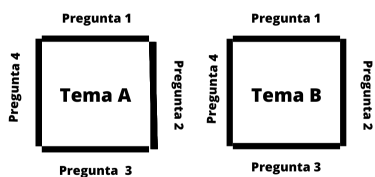
# Caja de herramientas pedagógicas

## Herramientas de juego

### Mecánicas de juego: Conquista espacios

#### Explicación de la mecánica

Esta mecánica de juego tiene como objetivo estimular al jugador a conquistar espacios: los jugadores deben, con sus propias piezas/fichas, tratar de definir un área para tomar el control de ella. Con esta mecánica, por ejemplo, se puede proponer una prueba multitemática con 4 preguntas para cada tema. El objetivo del jugador es conquistar las cajas respondiendo a las preguntas.



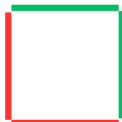
#### Casilla conquistada por el jugador

4 respuestas correctas



#### Casilla no conquistada

Sólo 2 respuestas correctas



Con cada respuesta correcta, el jugador conquista un lado del cuadrado. Solo si responde exactamente a las 4 preguntas del tema específico gana la casilla correspondiente. El objetivo puede ser conquistar un número mínimo de casillas, conquistar la mayor cantidad de casillas en un tiempo determinado o contar las casillas conquistadas sin que haya límite de tiempo.

La mecánica también se presta a desafíos multijugador: ¿quién podrá conquistar la mayor cantidad de cajas?