

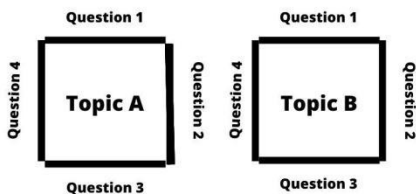
Παιδαγωγική Εργαλειοθήκη

Εργαλεία παιχνιδιού

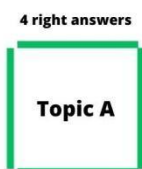
Μηχανισμοί παιχνιδιού: Κατακτήστε τους χώρους

Επεξήγηση των μηχανισμών

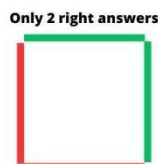
Αυτός ο μηχανισμός του παιχνιδιού αποσκοπεί στο να παρακινήσει τον παίκτη να κατακτήσει χώρους: οι παίκτες πρέπει, με τα δικά τους κομμάτια/σημεία, να προσπαθήσουν να ορίσουν μια περιοχή για να την ελέγξουν. Με αυτόν τον μηχανισμό, για παράδειγμα, μπορεί να προταθεί ένα τεστ πολλαπλών θεμάτων με 4 ερωτήσεις για κάθε θέμα. Στόχος του παίκτη είναι να κατακτήσει τα κουτιά απαντώντας στις ερωτήσεις.



Box conquered by the player



Box not conquered



Με κάθε σωστή απάντηση, ο παίκτης κατακτά μια πλευρά του τετραγώνου. Μόνο αν απαντήσει ακριβώς στις 4 ερωτήσεις του συγκεκριμένου θέματος κερδίζει το αντίστοιχο τετράγωνο. Ο στόχος μπορεί να είναι να κατακτηθεί ένας ελάχιστος αριθμός κουτιών, να κατακτηθούν τα περισσότερα κουτιά στο δεδομένο χρόνο ή να μετρηθούν τα κουτιά που κατακτήθηκαν χωρίς να υπάρχει χρονικό όριο.

Οι μηχανισμοί προσφέρονται επίσης για προκλήσεις πολλαπλών παικτών: ποιος θα καταφέρει να κατακτήσει τα περισσότερα κουτιά;