

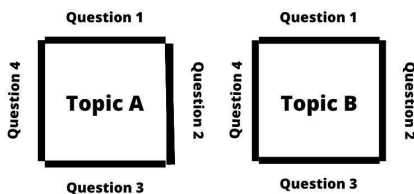
Pedagógiai Eszköztár

Játékeszközök

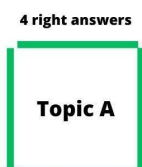
Játékmechanika: Hódíts meg a területeket

A játékmechanika magyarázata

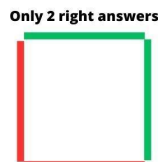
Ennek a játékmechanikának az a célja, hogy a játékosokat területek meghódítására ösztönözze: a játékosoknak a saját bábuikkal/jelvényeikkel meg kell próbálniuk meghatározni egy területet, hogy átvegyék felette az irányítást. Ezzel a mechanikával például egy több témakörből álló tesztet lehet készíteni, amelyben minden témakörhöz 4 kérdés tartozik. A játékos célja, hogy a kérdések megválaszolásával meghódítsa a mezőket.



Box conquered by the player



Box not conquered



Minden helyes válasz esetén a játékos meghódítja a négyzet egy oldalát. Csak akkor nyeri meg a megfelelő mezőt, ha pontosan válaszol az adott téma 4 kérdésére. A cél lehet egy minimális számú négyzet meghódítása, a legtöbb négyzet meghódítása a megadott idő alatt, vagy a meghódított négyzetek

számbavétele időkorlát nélkül.

A mechanika alkalmas többjátékos kihívásokra is: ki tudja a legtöbb mezőt meghódítani?