

Boîte à outils pédagogique

Outils de jeu

Mécanismes de jeu : associer des ressources et des éléments

Explication du mécanisme

Lorsque les joueurs doivent rassembler des ressources (informations, indices, cartes ou objets), un mécanisme de combinaison ou d'association peut être utilisé. Il sert à créer des interactions entre différents éléments du jeu ou entre les joueurs, à récompenser leurs efforts et mettre à profit leurs découvertes en fusionnant leurs rôles ou leurs objectifs.

Par exemple, certains jeux de société attribuent à chaque joueur une carte avec une question, un symbole ou une information. Les joueurs doivent ensuite trouver une seconde carte contenant un élément de réponse, un symbole équivalent ou des données connexes afin de gagner des points ou de passer à l'étape suivante. Certains jeux de rôle impliquent la fabrication d'objets nécessaires pour accomplir des tâches plus complexes ou accéder aux étapes suivantes.

Les escape rooms incluent parfois des énigmes telles que des cartes avec des écritures cachées qui ne peuvent être lues qu'à travers un fin morceau de plastique ou de verre coloré, une lentille ou une paire de lunettes déformées.

Ce mécanisme peut s'appliquer à un seul joueur ou impliquer une collaboration entre les joueurs qui partagent leurs ressources afin de progresser et de gagner ensemble.

De nombreuses combinaisons sont possibles. Voici quelques exemples :

Éléments à associer		Résultat ou récompense
Information, nom, date, numéro, lettre	Texte à trous ou liste incomplète, symbole, logo, forme, couleur	Résoudre des énigmes par association, comprendre des codes ou des formules, remplir des documents
Carte de personnage, photo, portrait	Description du personnage, rôle, caractéristique, action	Découverte d'un nouveau personnage ou d'un nouveau joueur, identification d'un ennemi ou d'un allié, approfondissement de l'histoire ou des connaissances
Clé, code, outils de crochetage, épingle	Serrure, cadenas, boîte, échecs, porte	Obtention de trésors, de points ou d'objets, accès à de nouvelles informations ou à de nouveaux lieux
Outil ou objet cassé	Vis, clou, tige, boulon, ruban adhésif, morceau de bois ou de métal	Réparer un objet ou une arme nécessaire pour accomplir une tâche, débloquer une nouvelle compétence ou vaincre un ennemi
Ordinateur, téléphone, voiture, vaisseau spatial, lampe de poche, outil électrique	Fil, batterie, tige, boulon, puce, disque dur, carte mémoire, clé USB	Réparer des ressources technologiques pour accéder à l'information ou sauvegarder des données, réparer des véhicules ou des dispositifs de communication
Chaîne, ficelle, collier, crochet, anneau	Pendentif, bijou, métal précieux, pierre précieuse	Réparation ou fabrication de bijoux ou de cadeaux à échanger avec les personnages ou les joueurs
Carte, carte céleste, boussole, miroir, lentille, morceau de verre ou de plastique, lorgnette, lunettes		Associer des informations ou des éléments de deux objets pour trouver un code, une direction ou un lieu caché

Ressources minérales ou naturelles (eau, feu, terre, minerai, roches, plantes, bâtons, os, etc.)	Créer des substances, des liquides, des métaux, des aliments, des boissons ou des objets pour guérir, obtenir des avantages ou développer des compétences
Tissu, étoffe, cuir, fourrure, papier, corde	Fabriquer des vêtements ou des armures, réparer ou compléter des cartes ou des livres pour découvrir de nouvelles informations, améliorer des objets ou des compétences