



Caja de herramientas pedagógicas

Herramientas de juego

Mecánicas de juego: Combinación de recursos y objetos

Explicación de la mecánica.

En cualquier juego en el que los jugadores deban reunir recursos, ya sea información, pistas, cartas u objetos, se puede utilizar una mecánica de combinación o asociación para crear interacciones entre diferentes elementos del juego o entre jugadores, recompensar sus esfuerzos y poner en práctica sus hallazgos. utilizar mediante la fusión de sus roles o propósitos.

Por ejemplo, algunos juegos de mesa asignan a cada jugador una tarjeta con una pregunta, símbolo o información, y necesitan encontrar una segunda tarjeta o elemento con la respuesta, el símbolo equivalente o datos relacionados para ganar puntos o avanzar a la siguiente. paso. Ciertos juegos de rol implican la creación o construcción de elementos que se utilizan para realizar tareas más complejas o acceder a los siguientes pasos de la aventura, y las salas de escape pueden incluir acertijos como mapas con escrituras ocultas que solo se pueden ver a través de una pieza transparente de plástico o vidrio de colores. , lente o par de anteojos deformados.

Esta mecánica se puede aplicar con jugadores individuales o involucrar la colaboración entre jugadores que compartirían sus recursos para progresar y ganar juntos.

Muchas combinaciones son posibles; aquí están algunos ejemplos:

Elementos para combinar		resultado o recompensa
Información, nombre, fecha, número, letra	Texto o lista incompleta, símbolo, logotipo, forma, color	Resolver acertijos por asociación, descifrar códigos o fórmulas, completar documentos
Tarjeta de personaje, foto, retrato.	Descripción del personaje, rol, rasgo, acción.	Descubrir un nuevo personaje o jugador, identificar a un enemigo o aliado, avanzar en la historia o la tradición
Clave, código, ganzúa, pin	Cerradura, candado, caja, ajedrez, puerta.	Obtener tesoros, puntos u objetos, acceder a nueva información o ubicaciones
herramienta u objeto roto	Tornillo, clavo, varilla, perno, cinta, pieza de madera o metal	Arreglar un elemento o arma necesaria para realizar una tarea, desbloquear una nueva habilidad o derrotar a un enemigo
Computadora, teléfono, automóvil, nave espacial, linterna, herramienta eléctrica	Alambre, batería, varilla, perno, chip, disco duro, tarjeta de memoria, memoria USB	Reparar recursos tecnológicos para acceder a la información o guardar datos, arreglar vehículos o dispositivos de comunicación
Cadena, cuerda, collar, gancho, anillo	Colgante, joya, metal precioso, piedra preciosa	Reparar o fabricar joyas o regalos para intercambiar con personajes o jugadores
Mapa, carta estelar, brújula, espejo, lente, pieza de vidrio o plástico, catalejo o monocular, anteojos		Asociar información o piezas de dos objetos para encontrar un código oculto, dirección, ubicación
Recursos minerales o naturales (agua, fuego, tierra, minerales, rocas, plantas, palos, huesos, etc.)		Crear sustancias, líquidos, metales, alimentos, bebidas o artículos para sanar, obtener ventajas o desarrollar habilidades
Tela, tela, cuero, piel, papel, cuerda		Elaborar ropa o armaduras, reparar o completar mapas o libros para descubrir nueva información, mejorar elementos o habilidades


