

# Boîte à outils pédagogique

## Outils de jeu

### Mécanismes de jeu : « easter egg » ou récompenses soudaines

#### Explication du mécanisme

Dans les mécanismes de jeu, un « easter egg » (littéralement, œuf de Pâques) désigne un élément inattendu qui fait plaisir au joueur, tel qu'une mission aléatoire, un pouvoir supplémentaire ou des points additionnels. En fait, il peut s'agir de tout ce qui peut surprendre le joueur.

Leur potentiel est de renforcer la motivation du joueur en raison de leur caractère inattendu. En effet, le fait que le joueur n'attende pas une récompense, un point ou quoi que ce soit qui puisse stimuler sa motivation à un moment précis lui permet de conserver son intérêt plus longtemps. Cette motivation intrinsèque se traduit par un niveau d'implication plus élevé, étant donné que le joueur continue d'interagir avec le contenu pour son intérêt personnel, plutôt que pour une motivation externe (effet de sur-justification). Les récompenses imprévisibles favorisent des sentiments de compétence et d'indépendance qui se basent sur des motivations intrinsèques, améliorant ainsi l'apprentissage des élèves et des étudiants.

Voici quelques exemples d'« easter eggs » que vous pouvez inclure dans vos devoirs aventures :

- Références à la culture pop
- Quelques points supplémentaires
- Indices supplémentaires à récolter
- Faits
- Badges

## **Pour plus d'informations :**

Coppens, A. (2014) *Gamification Mechanic Monday: Easter eggs*. Available at: <https://www.gamificationnation.com/blog/gamification-mechanic-monday-easter-eggs/> (Accessed: 15 May 2023).

Learning Theories (2022) *Game Reward Systems*. Available at: <https://learning-theories.com/game-reward-systems.html> (Accessed: 15 May 2023).

Chou, Y. *The Six Contextual Types of Rewards in Gamification*. Available at: <https://yukaichou.com/marketing-gamification/six-context-types-rewards-gamification/> (Accessed: 15 May 2023).