

Caja de herramientas pedagógicas

Herramientas de juego

Mecanismos de juego: Easter egg o recompensas repentinas

Explicación del mecanismo:

Un huevo de Pascua en los mecanismos del juego se refiere a un elemento inesperado que agrada al jugador, como una misión aleatoria, algún poder adicional o puntos extra. Básicamente, pueden ser cualquier cosa que sorprenda al jugador.

Su potencial es que potenciarán la motivación del jugador dada su naturaleza inesperada. De hecho, el hecho de que el jugador no espere una recompensa, un punto o cualquier cosa que aumente su motivación en ese momento particular le permite mantener su compromiso después de la sorpresa. Esta motivación intrínseca demuestra un mayor nivel de compromiso, considerando que el jugador sigue interactuando con el contenido por su interés personal, más que por una motivación externa (efecto de sobrejustificación). Las recompensas impredecibles fomentan sentimientos más fuertes de competencia e independencia basados en motivadores intrínsecos, que mejoran el aprendizaje de los alumnos y los estudiantes.

Aquí hay algunos ejemplos de huevos de Pascua que puedes incluir en tus aventuras de tarea:

- Referencias a la cultura pop
- Algunos puntos adicionales
- Pistas adicionales para coleccionar
- Pequeños hechos
- Insignias

Para llegar más lejos:

Coppens, A. (2014) *Gamification Mechanic Monday: Easter eggs*. Available at: <https://www.gamificationnation.com/blog/gamification-mechanic-monday-easter-eggs/> (Consulta: 15 de mayo de 2023).

Learning Theories (2022) *Game Reward Systems*. Available at: <https://learning-theories.com/game-reward-systems.html> (Consulta: 15 de mayo de 2023).

Chou, Y. *The Six Contextual Types of Rewards in Gamification*. Available at: <https://yukaichou.com/marketing-gamification/six-context-types-rewards-gamification/> (Consulta: 15 de mayo de 2023).