

Set de instrumente pedagogice

Instrumente pentru jocuri

Mecanisme de joc: Ouă de Paște sau recompense neprevăzute

Explicația mecanismului de joc:

Un ou de Paște în cadrul mecanismelor de joc se referă la un element neașteptat care îi face plăcere jucătorului, cum ar fi o misiune aleatorie, o putere suplimentară sau puncte în plus. Practic, ele poate fi orice care îl va surprinde pe jucător.

Potențialul lor este că vor spori motivația jucătorului, dat fiind caracterul lor neașteptat. Într-adevăr, faptul că jucătorul nu așteaptă o recompensă, un punct sau orice altceva care să îi sporească motivația în acel moment îi permite să își mențină angajamentul după surpriză. Această motivație instinctivă demonstrează un nivel mai ridicat de implicare, având în vedere că jucătorul continuă să interacționeze cu conținutul mai degrabă din interes personal decât din motive externe (efectul de suprajustificare). Recompensele imprevizibile încurajează sentimente mai puternice de competență și independență bazate pe motivatori de natură intrinsecă, care îmbunătățesc învățarea elevilor și studenților.

Iată câteva exemple de ouă de Paște pe care le puteți include în aventurile voastre cu temele pentru acasă:

- Referințe la cultura pop
- Câteva puncte suplimentare
- Indicii suplimentare de colectat
- Mici fapte
- Insigne

Surse:

Coppens, A. (2014) *Gamification Mechanic Monday: Easter eggs*. Available at: <https://www.gamificationnation.com/blog/gamification-mechanic-monday-easter-eggs/> (Accessed: 15 May 2023).

Learning Theories (2022) *Game Reward Systems*. Available at: <https://learning-theories.com/game-reward-systems.html> (Accessed: 15 May 2023).

Chou, Y. *The Six Contextual Types of Rewards in Gamification*. Available at: <https://yukaichou.com/marketing-gamification/six-context-types-rewards-gamification/> (Accessed: 15 May 2023).