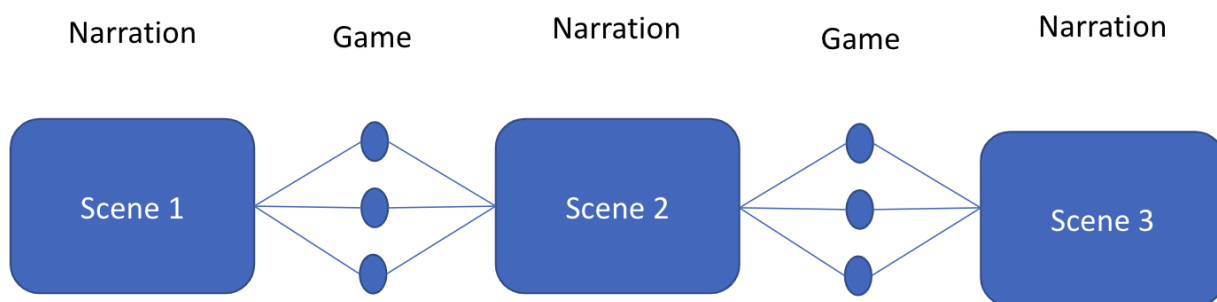


Caja de herramientas pedagógicas

Herramientas de juego

Plantilla de camino - El túnel



Descripción de la estructura

El túnel es una estructura bastante fácil sobre la que construir su historia interactiva. El curso de los acontecimientos está bajo control ya que todas las elecciones devuelven al jugador a la narración.

Más fácil de comenzar, el túnel te permite tener una narrativa coherente y no perder el hilo de la historia, lo que puede ser el caso en una estructura de mundo abierto, por ejemplo.

Su ventaja es que puedes desarrollar una y otra vez los pasos del juego de narración.

Cuando el alumno elige la respuesta incorrecta, continúa con otros pasos para que sea consciente de su error y redirigirlo a la respuesta correcta. Si elige la respuesta correcta, se consolará con otros pasos antes de continuar la aventura.

Estructura:

Comenzar:

Paso 1 (narración):

(Puede incluir más pasos iniciales si es necesario)

Paso 2 Juego:

- 2 (respuesta incorrecta):
- 2' (respuesta correcta):
- 2" (respuesta incorrecta):

Paso 3 (narración):

Paso 4 Juego:

- 4 (respuesta correcta):
- 4' (respuesta incorrecta):
- 4" (respuesta incorrecta):

Paso 5 (narración):

Paso 6 Juego:

- 6 (respuesta correcta):
- 6' (respuesta incorrecta):
- 6" (respuesta incorrecta):

Paso 7 (narración):

Paso 8 Juego:

- 8 (respuesta correcta):
- 8' (respuesta incorrecta):
- 8" (respuesta incorrecta):

Paso 9 (narración):

Paso 10 Juego:

- 10 (respuesta incorrecta):

- 10' (respuesta incorrecta)':
- 10'' (respuesta correcta):

Paso 11 (narración):

Paso 12 Juego:

- 12 (respuesta incorrecta):
- 12' (respuesta correcta)':
- 12'' (respuesta incorrecta):

... (Puede continuar desarrollando esta estructura más si es necesario).

Conclusión