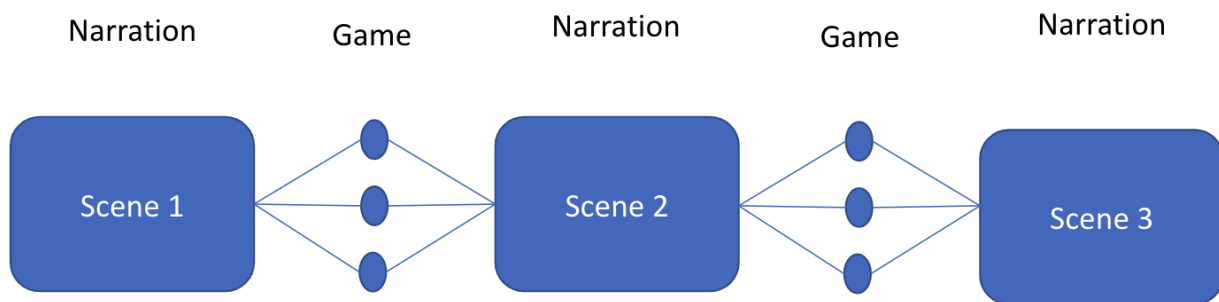


Παιδαγωγική Εργαλειοθήκη

Εργαλεία Παιχνιδιού

Το πρότυπο της διαδρομής - Η σήραγγα



Περιγραφή της δομής

Το τούνελ είναι μια αρκετά εύκολη δομή πάνω στην οποία μπορείτε να χτίσετε τη διαδραστική σας ιστορία. Η πορεία των γεγονότων είναι υπό έλεγχο, αφού όλες οι επιλογές φέρνουν τον παίκτη πίσω στην αφήγηση.

Ευκολότερη στην αρχή, η σήραγγα σας επιτρέπει να έχετε μια συνεκτική αφήγηση και να μην χάνετε την πορεία της ιστορίας, κάτι που μπορεί να συμβεί σε μια δομή ανοιχτού κόσμου, για παράδειγμα.

Το πλεονέκτημά της είναι ότι μπορείτε να αναπτύξετε ξανά και ξανά τα βήματα της αφήγησης-παιχνιδιού.

Όταν ο μαθητής επιλέγει τη λάθος απάντηση, συνεχίζει με άλλα βήματα για να συνειδητοποιήσει το λάθος του και να τον ανακατευθύνει στη σωστή απάντηση. Αν επιλέξει τη σωστή απάντηση, θα ανακουφιστεί από άλλα βήματα πριν συνεχίσει την περιπέτεια.

Δομή:

Ξεκινήστε:

Βήμα 1 (αφήγηση):

(Μπορείτε να συμπεριλάβετε περισσότερα αρχικά βήματα, αν είναι απαραίτητο)

Βήμα 2: Παιχνίδι:

- Βήμα 2 (λανθασμένη απάντηση):
- 2' (σωστή απάντηση)':
- 2" (λανθασμένη απάντηση):

Βήμα 3 (αφήγηση):

Βήμα 4 Παιχνίδι:

- 4 (σωστή απάντηση):
- 4' (λανθασμένη απάντηση)':
- 4" (λανθασμένη απάντηση):

Βήμα 5 (αφήγηση):

Βήμα 6 Παιχνίδι:

- 6 (σωστή απάντηση):
- 6' (λανθασμένη απάντηση)':
- 6" (λανθασμένη απάντηση):

Βήμα 7 (αφήγηση):

Βήμα 8 Παιχνίδι:

- 8 (σωστή απάντηση):
- 8' (λανθασμένη απάντηση)':
- 8" (λανθασμένη απάντηση):

Βήμα 9 (αφήγηση):

Βήμα 10 Παιχνίδι:

- 10 (λανθασμένη απάντηση):
- 10' (λανθασμένη απάντηση)':
- 10" (σωστή απάντηση):

Βήμα 11 (αφήγηση):

Βήμα 12 Παιχνίδι:

- 12 (λανθασμένη απάντηση):

- 12' (σωστή απάντηση):

- 12'' (λανθασμένη απάντηση):

... (Μπορείτε να συνεχίσετε να αναπτύσσετε περαιτέρω αυτή τη δομή, αν χρειάζεται).

Συμπέρασμα