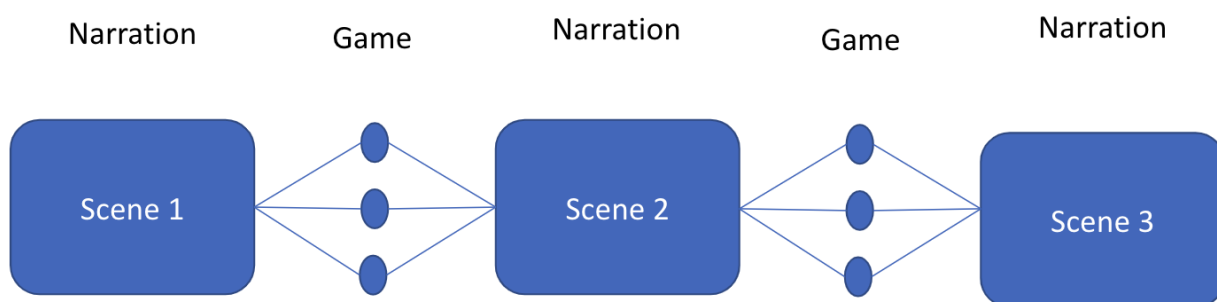


# Set de instrumente pedagogice

## Instrumente pentru jocuri

### Șablonul căilor de acces - Tunelul



#### Descrierea structurii

Tunelul este o structură destul de ușoară pe care puteți construi o poveste interactivă. Cursul evenimentelor este sub control, deoarece toate alegerile îl aduc pe jucător înapoi la narațiune.

Mai simplu de inițiat, tunelul vă permite să aveți o narațiune coerentă și să nu pierdeți firul poveștii, ceea ce poate fi cazul într-o structură open-world, de exemplu.

Avantajul său este că puteți dezvolta la nesfârșit etapele narațiunii-joc.

Atunci când elevul alege un răspuns greșit, continuă cu alți pași pentru a-l face

conștient de greșeala sa și pentru a-l redirecționa către răspunsul corect. Dacă aleg răspunsul corect, vor fi răsplătiți cu alți pași înainte de a continua aventura.

### **Structura:**

Start: Start:

Pasul 1 (narațiune):

(Puteți include mai multe etape inițiale, dacă este necesar)

Pasul 2: Joc:

- 2 (răspuns greșit):
- 2" (răspuns corect)":
- 2" (răspuns greșit):

Pasul 3 (narațiune):

Pasul 4 Joc:

- 4 (răspuns corect):
- 4' (răspuns greșit)":
- 4" (răspuns greșit):

Pasul 5 (narațiune):

Pasul 6 Joc:

- 6 (răspuns corect):
- 6' (răspuns greșit)":
- 6" (răspuns greșit):

Pasul 7 (narațiune):

Pasul 8 Joc:

- 8 (răspuns corect):
- 8' (răspuns greșit)":
- 8" (răspuns greșit):

Pasul 9 (narațiune):

Pasul 10 Joc:

- 10 (răspuns greșit):
- 10' (răspuns greșit)':
- 10" (răspuns corect):

Pasul 11 (narațiune):

Pasul 12 Joc:

- 12 (răspuns greșit):
- 12' (răspuns corect)":
- 12" (răspuns greșit):

... (Puteți continua să dezvoltați această structură în continuare, dacă este necesar).

Concluzia