

Παιδαγωγική Εργαλειοθήκη

Εργαλεία παιχνιδιού

Μοντέλο της διαδρομής- Μαζέψτε πόντους για να καρδίσετε!

Εδώ θα βρείτε ένα μονοπάτι για μια περιπέτεια όπου ο στόχος είναι να συγκεντρώσετε ένα ελάχιστο σκορ για να περάσετε την αποστολή. Υπάρχουν διαφορετικές κατηγορίες ερωτήσεων, οι οποίες αποτελούν διαφορετικά θέματα του ίδιου γνωστικού αντικειμένου. Οι παίκτες μπορούν να επιλέξουν ποιες δοκιμασίες θα περάσουν πρώτα, ίσως εκεί που αισθάνονται πιο ασφαλείς. Γνωρίζουν ότι πρέπει να φτάσουν σε ένα ελάχιστο αριθμό πόντων για να ολοκληρώσουν την αποστολή! Μπορείτε επίσης να εισάγετε ένα χρονικό όριο. Σε αυτή την περίπτωση, ο παίκτης θα ενθαρρυνθεί να συνεχίσει μέχρι να τελειώσει ο χρόνος. Ή μπορείτε να αποφασίσετε να καθιερώσετε διαφορετικά βραβεία ανάλογα με τους πόντους που συγκεντρώνονται (για παράδειγμα, το πρώτο βραβείο θα μπορούσε να είναι: 1 εβδομάδα χωρίς εξετάσεις!)

Πεδίο εφαρμογής του μονοπατιού:

(Για τον καθηγητή)

Ελέγξτε τα θέματα στα οποία οι μαθητές αισθάνονται πιο ενημερωμένοι και εκείνα που αποτελούν ακόμη μεγαλύτερη πρόκληση. Οι παίκτες θα μπορούν να αποφασίσουν τη σειρά με την οποία θα δώσουν τις εξετάσεις, με στόχο τη συγκέντρωση μιας ελάχιστης βαθμολογίας (ενδεχομένως εντός χρονικού ορίου)

(Για τους παίκτες)

Συγκεντρώστε πόντους απαντώντας σωστά στις ερωτήσεις. Στην περίπτωση χρονικών ορίων, η πιθανή στρατηγική νίκης είναι να εξεταστούν πρώτα τα θέματα στα οποία οι παίκτες αισθάνονται πιο σίγουροι.

Δομή

