

Boîte à outils pédagogique

Outils de jeu

Générateur d'énigmes

Afin de rendre votre aventure stimulante et attrayante, vous pouvez décider d'inclure une série d'énigmes ou de casse-têtes que les élèves doivent résoudre pour progresser dans l'histoire ou pour obtenir des avantages et des récompenses. Ces énigmes peuvent être fondées sur des leçons et consister en de simples questions ou exercices, mais si vous souhaitez varier ces éléments, vous devrez peut-être vous inspirer de ressources et d'outils existants disponibles en ligne.

Vous pouvez par exemple utiliser un générateur d'énigmes. Cet outil a été créé dans le cadre du projet Erasmus+ STEAMER, qui fournit des escape rooms axées sur l'enseignement des matières STEAM. Le générateur d'énigmes vous permet de filtrer 49 énigmes de 8 sortes différentes, et fournit des exemples et des outils en ligne ou des sites Web gratuits pour vous aider à créer du contenu. La plupart de ces énigmes peuvent facilement être adaptées à différents formats ou contenus en fonction de vos besoins et de vos souhaits.

Lien vers l'outil :

<https://steamerproject.eu/fr/riddle/>

Quelques exemples :

L'énigme de l'horloge

Code crypté vers différentes horloges avec des temps affichés différents.

Does it require an electronic device? Non

- Dans cette énigme, nous utiliserons autant d'horloges que de chiffres du mot de passe. Imaginons que nous ayons un mot de passe 4-7-2 pour déverrouiller la serrure. Pour cet exemple, nous aurons besoin de trois horloges :
- Une qui indique 4 heures
- Une qui indique 7 heures
- Celle qui dit 2 heures

Il pourrait être affiché comme l'heure de différentes régions de la terre avec des fuseaux horaires différents. Par exemple, Athènes (4 heures), Dhaka (7 heures) et Londres (2 heures).

Un autre exemple serait d'avoir deux horloges pour un code à six chiffres (par exemple 2:32 et 3:45).

Stéganographie

Masquer un message dans une grille de caractères.

ronic device? Non

utiliserons le [site gratuit scape.enepe.fr](http://site.gratuit.scape.enepe.fr) qui permet de créer un message secret en lle de caractères, mais il est possible d'utiliser **d'autres sites** qui proposent la même

Jr accéder à la grille de caractères.

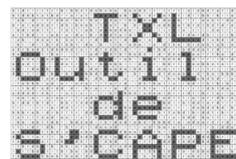
le secret", saisissez le message à révéler (texte, mot, chiffres...).

Cliquez les caractères qui permettront de révéler les cases à colorier.

2", indique les caractères parasites complétant la grille. Ici, trois méthodes sont possibles un maximum de 10 caractères, automatique avec les chiffres ou automatique avec les

ou masquer la solution en cliquant sur le symbole du crayon.

zz écrit votre message secret et que vous l'avez personnalisé, validez-le en cliquant sur les 'oiser. Vous pouvez alors imprimer la grille en cliquant sur le symbole de l'imprimante. ent imprimer la solution.



Énigmes

Vous trouverez ici une bibliothèque d'énigmes que vous pouvez utiliser pour créer votre escape room. Certaines énigmes nécessitent parfois des matériels numériques ou des fournitures spécifiques.

Riddle Type

- Verrou (4)
- Puzzle mathématique (2)
- Puzzle Graphique (1)
- Puzzle écrit (19)
- Puzzle à motifs (14)
- Code (15)
- Anagramme (1)
- Activité physique (7)

TRACE DE CRAYON	L'ÉNIGME DE L'ŒUF	TÂCHE DE CODE ABCD
MESSAGE ANAGLYPHE	MESSAGE DE COULEUR	FAUX RUSSE
MOTS-CROISÉS GRAPHIQUES	QUESTION CACHÉE	LE MESSAGE DE MENDELEÏEV
L'ÉNIGME OPTIQUE	L'ANAGRAMME DE RUBIK	ÉCRAN SECRET
SIGNES	INCLINEZ POUR LIRE	LABYRINTHE DE MOTS

Voir plus (34)