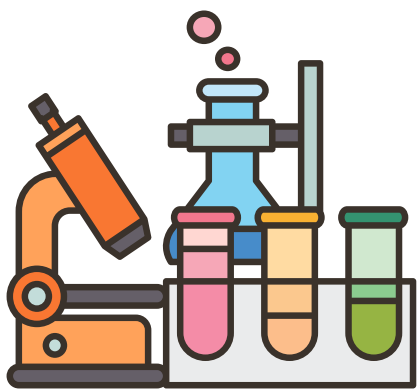


OUTILS DE JEU

Ensemble de personnages



Scénario

Un groupe d'adolescents explore un laboratoire abandonné pour jouer et essayer de se faire peur.

Exemples de personnages



Une as en informatique qui aime les technologies avancées



Un garçon intelligent et imbattable sur la biologie



Une fille farceuse qui n'a pas froid aux yeux



Un garçon loufoque qui sait crocheter les serrures