

# STRUMENTI DI GIOCO

## Set di scenario



Un museo

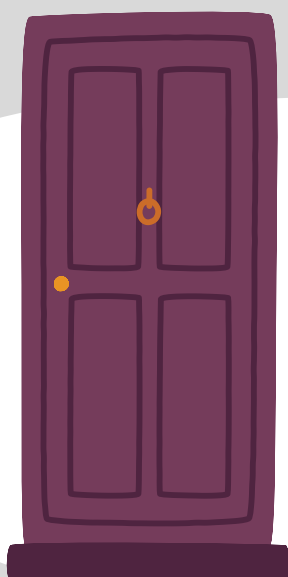
## Possibili oggetti



Un quadro parlante



Una vecchia chiave



Una porta segreta