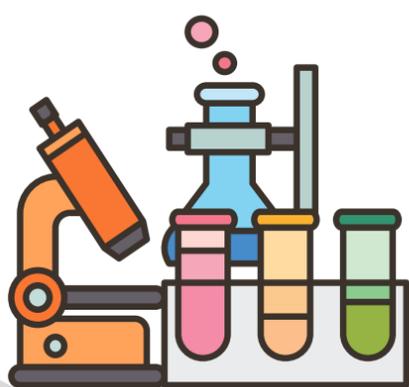


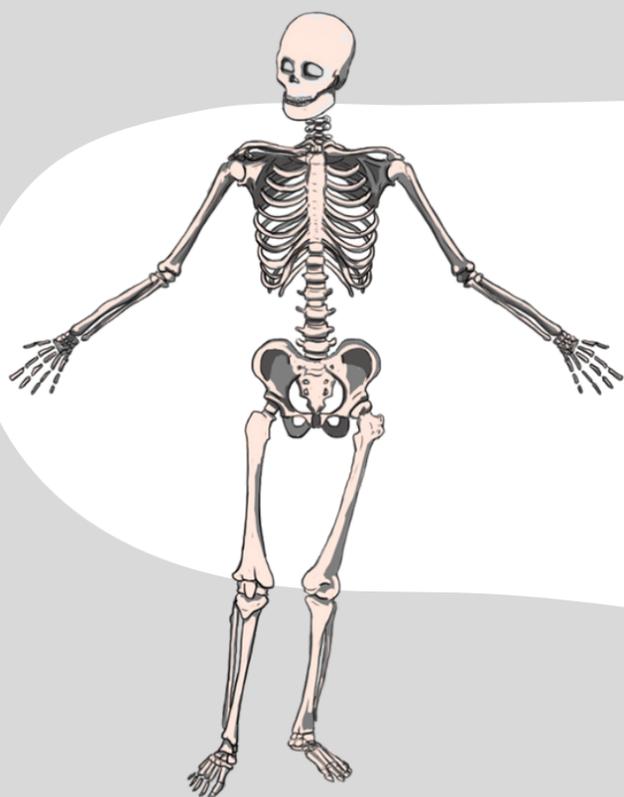
# HERRAMIENTAS DE JUEGO

## Conjunto de escenarios



Un laboratorio abandonado

## Posibles objetos



Un esqueleto viviente al que le encanta bailar



Un microscopio que muestra el pasado del objeto observado



Un extraño charco que brilla en la oscuridad