

# Παιδαγωγική Εργαλειοθήκη

## Εργαλεία παιχνιδιού

### Λογισμικό αφηγηματικών περιπετειών

Τα ψηφιακά εργαλεία μπορούν να κάνουν τη δημιουργία μιας περιπέτειας για το σπίτι πολύ πιο εύκολη και τα αποτελέσματα πιο συναρπαστικά. Τα ψηφιακά βιβλία είναι συχνά πιο προσιτά από τα έντυπα και είναι ιδιαίτερα χρήσιμα για τους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές που εργάζονται στο διαδίκτυο. Αλλά τα διάφορα εργαλεία απαιτούν διαφορετικά επίπεδα ψηφιακών δεξιοτήτων. Ανάλογα με το πόσα γνωρίζετε (ή είστε έτοιμοι να μάθετε), μπορεί να είστε σε θέση να δημιουργήσετε ένα σύνθετο μυθιστόρημα με πολλά πολυμέσα ή μια απλή ιστορία βασισμένη σε κείμενο. Είναι σημαντικό να επιλέξετε το εργαλείο που ταιριάζει τόσο στις ικανότητές σας όσο και σε αυτό που θέλετε να επιτύχετε. Είτε ψάχνετε για ένα βασικό πρόγραμμα ώστε να μπορείτε να ανακατεύετε τις ενότητες αυτόματα είτε θέλετε να δημιουργήσετε ένα πραγματικό διαδικτυακό παιχνίδι, σίγουρα θα βρείτε το κατάλληλο εργαλείο.

Μερικά παραδείγματα ψηφιακών εργαλείων:

(Βρείτε περισσότερα στις ενότητες "Διαδικτυακές πηγές" και "Εκπαιδευτικά προγράμματα λογισμικού" αυτής της εργαλειοθήκης)

- Το Twine είναι ένα δωρεάν εργαλείο που σας επιτρέπει να δημοσιεύετε τις ιστορίες σας σχεδόν οπουδήποτε. Είναι εστιασμένο στο κείμενο, αλλά μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε εικόνες, ήχο και βίντεο, και η διεπαφή χρήστη είναι σχεδιασμένη έτσι ώστε να διευκολύνει την οπτικοποίηση όλων των κλάδων μιας αφήγησης.

- Το Ren'Py είναι μια μηχανή οπτικών μυθιστορημάτων που σας βοηθά να αφηγηθείτε διαδραστικές ιστορίες. Για τη χρήση του προγράμματος είναι απαραίτητος ο προγραμματισμός, αλλά η γλώσσα σεναρίων είναι εύκολη στην

εκμάθηση. Το Ren'Py δεν είναι τόσο επικεντρωμένο στο κείμενο όσο το Twine και μπορεί να σας βοηθήσει να δημιουργήσετε μια ιστορία με πολύ οπτικό περιεχόμενο ή ένα πολύπλοκο παιχνίδι προσομοίωσης.

- Το Ink (από την Inkle) είναι μια αφηγηματική γλώσσα σεναρίων για παιχνίδια που χρησιμοποιήθηκε για τη δημιουργία πολλών παιχνιδιών που έχουν αποσπάσει μεγάλη κριτική. Προσφέρει έναν οδηγό για άτομα χωρίς προηγούμενες γνώσεις, ώστε να μπορεί ο καθένας να μάθει, κάτι που απαιτεί κάποιο χρόνο, αλλά τα αποτελέσματα μπορεί να είναι πολύ ικανοποιητικά, ενώ αν δεν θέλετε να μάθετε να κωδικοποιείτε, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Inkewriter, ένα απλό εργαλείο που κάνει τη διαδικασία πιο εύκολη.