

# Boîte à outils pédagogique

## Outils de jeu

### Mélanger les paragraphes de votre histoire

Si le texte est purement linéaire et que le joueur sait clairement où il doit se rendre, l'accomplissement des tâches n'est pas une aventure. Le fait de mélanger les paragraphes force le joueur à résoudre des énigmes pour connaître la suite de l'histoire. Cela renforce sa motivation et sa curiosité qui le poussent à vouloir savoir ce qui va ensuite se passer.

Comment mélanger les sections :

- Tout d'abord, écrivez votre histoire de manière linéaire et divisez-la en paragraphes de sorte que chaque partie contienne une tâche que le joueur doit accomplir pour passer à la suivante.
- Rédigez d'autres parties de l'histoire décrivant ce qu'il se passe si le joueur choisit la mauvaise réponse. N'oubliez pas : pour des raisons pédagogiques, le joueur doit toujours être informé de ce qui n'est pas correct dans sa réponse et recevoir une explication afin de pouvoir s'améliorer à l'avenir.
- Mélangez les sections de manière aléatoire et ajoutez des descriptions telles que : « Si votre réponse est A, allez à la section n° 4 de la page 2 » ou « Si votre réponse est B, allez à la section n° 9 de la page 7 ».
- Dans les sections liées aux mauvaises réponses, vous pouvez indiquer au joueur de revenir à l'exercice, ou vous pouvez simplement écrire la bonne réponse ou fournir des indices ou des conseils qui mènent à la partie suivante de l'histoire.

- Lorsque l'aventure est prête, relisez-la pour vérifier que tout est dans le bon ordre et que les descriptions conduisent le joueur aux bonnes sections. Il est très important que les liens entre les différentes parties de l'histoire soient cohérents, sinon il sera impossible de terminer l'exercice.