

Strumenti Pedagogici

Strumenti di gioco

Meccaniche di gioco: Raccolta di risorse

Spiegazione delle meccaniche

L'obiettivo dei giocatori è accumulare risorse/informazioni per scambiarle con altre risorse o per raggiungere la vittoria.

Ad esempio, partendo da una storia investigativa per scoprire un colpevole, il gioco potrebbe prevedere la concessione di informazioni per ogni prova superata (come una domanda su un argomento specifico).

Le informazioni fornite potrebbero riguardare le caratteristiche fisiche del colpevole: colore degli occhi, colore dei capelli, presenza o assenza di barba, presenza o assenza di occhiali, etc. Più informazioni i giocatori riescono a raccogliere, più facile sarà per loro scoprire il colpevole tra una serie di possibili personaggi forniti.

Chi è il colpevole?

