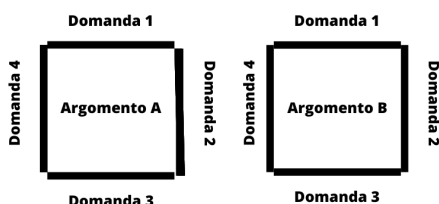


Strumenti Pedagogici

Strumenti di gioco

Meccaniche di gioco: Conquistare spazi

Spiegazione delle meccaniche



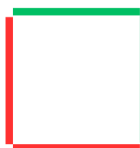
Scatola risolta dal giocatore

4 risposte giuste



Scatola non risolta

Solo 2 risposte giuste



Questa meccanica di gioco mira a stimolare il giocatore a conquistare spazi: i giocatori devono, con i propri pezzi/tokens, cercare di definire un'area al fine di prenderne il controllo. Con questa meccanica, ad esempio, può essere proposto un test a più tematiche con 4 domande per ogni argomento. L'obiettivo del giocatore è conquistare le caselle rispondendo alle domande.

Con ogni risposta corretta, il giocatore conquista un lato del quadrato. Solo se risponde correttamente alle 4 domande dell'argomento specifico, vince la casella corrispondente. L'obiettivo potrebbe essere quello di conquistare un numero minimo di caselle, conquistare il maggior numero di caselle nel tempo prestabilito o contare le caselle conquistate senza che ci sia un limite di tempo.

Le meccaniche si prestano anche a sfide a più giocatori: chi riuscirà a conquistare il maggior numero di caselle?