

Strumenti Pedagogici

Strumenti di gioco

Meccaniche di gioco: Combinazione di risorse e oggetti

Spiegazione delle meccaniche

In ogni gioco in cui i giocatori devono raccogliere risorse, che siano informazioni, indizi, carte o oggetti, può essere utilizzata una meccanica di combinazione o associazione per creare interazioni tra diversi elementi del gioco o tra i giocatori stessi, premiare i loro sforzi e utilizzare le loro scoperte unendo i loro ruoli o scopi.

Ad esempio, alcuni giochi da tavolo assegnano a ciascun giocatore una carta con una domanda, un simbolo o un'informazione. I giocatori devono trovare una seconda carta o elemento con la risposta, un simbolo equivalente o dati correlati per guadagnare punti o progredire alla fase successiva. Alcuni giochi di ruolo prevedono la creazione o la costruzione di oggetti utilizzati per svolgere compiti più complessi o accedere alle fasi successive dell'avventura, e le escape room possono includere enigmi come mappe con scritte nascoste che possono essere viste solo attraverso un pezzo di plastica o vetro trasparente colorato, una lente o un paio di occhiali distorti.

Questa meccanica può essere applicata con giocatori singoli o prevedere la collaborazione tra giocatori che condividono le loro risorse al fine di progredire e vincere insieme.

Sono possibili molte combinazioni; ecco alcuni esempi:

Elementi da combinare		Risultato o ricompensa
Informazione, nome, data, numero, lettera	Testo o elenco incompleto, simbolo, logo, forma, colore	Risolvere enigmi per associazione, decifrare codici o formule, compilare documenti
Carta del personaggio, foto, ritratto	Descrizione del personaggio, ruolo, tratto, azione	Scoprire un nuovo personaggio o giocatore, identificare un nemico o un alleato, approfondire la trama o la lore
Chiave, codice, grimaldello, perno	Serratura, lucchetto, scatola, scacchi, porta	Ottenere tesori, punti o oggetti, accedere a nuove informazioni o luoghi
Strumento o oggetto rotto	Vite, chiodo, asta, bullone, nastro adesivo, pezzo di legno o metallo	Riparare un oggetto o arma necessari per svolgere un compito, sbloccare una nuova abilità o sconfiggere un nemico
Computer, telefono, automobile, astronave, torcia, strumento elettrico	Cavo, batteria, asta, bullone, chip, hard disk, scheda di memoria, chiavetta USB	Riparare risorse tecnologiche per accedere alle informazioni o salvare dati, sistemare veicoli o dispositivi di comunicazione
Catena, corda, collana, gancio, anello	Ciondolo, gioiello, metallo prezioso, pietra preziosa	Riparare o creare gioielli o regali da scambiare con personaggi o giocatori
Mappa, carta stellare, bussola, specchio, lente, pezzo di vetro o plastica, cannocchiale o monocolo, occhiali		Associare informazioni o pezzi provenienti da due oggetti per trovare un codice nascosto, una direzione, una posizione
Risorse minerali o naturali (acqua, fuoco, terra, minerale, rocce, piante, bastoncini, ossa, ecc.)		Creare sostanze, liquidi, metalli, cibi, bevande o oggetti per guarire, ottenere vantaggi o sviluppare abilità

Tessuto, stoffa, pelle, pelliccia, carta, corda	Creare abiti o armature, riparare o completare mappe o libri per scoprire nuove informazioni, potenziare oggetti o abilità