

Strumenti Pedagogici

Strumenti di gioco

Meccanismi di gioco: Raccolta di oggetti

Spiegazione del meccanismo:

La raccolta di punti è un meccanismo di gioco che consente ai giocatori di stabilire il loro status e valutare i loro progressi. La raccolta di punti funge da indicatore di progressione. Si può modificare per adattarsi a vari elementi (oggetti, decorazioni, personaggi...) senza alterare il gioco o l'avventura di apprendimento nella loro essenza. Tuttavia, questi punti devono aggiungere valore al gioco (valore di gioco/estetico/rarità...) e devono essere coinvolgenti in modo che il giocatore comprenda lo scopo della loro raccolta.

Si noti che i punti a volte possono anche essere persi e non solo guadagnati.

Utilizzando la raccolta di personaggi:

Ad esempio, uno dei sistemi più semplici è la raccolta di oggetti. Una volta che, nel nostro caso, un'attività o una domanda è stata risolta, si possono premiare gli studenti con un punto che assumerà la forma di un oggetto. A seconda della vostra storia, si può decidere che questi oggetti siano incorporati da personaggi e creature che accompagneranno e supporteranno gli studenti nella loro avventura. La raccolta di personaggi è un meccanismo diffuso in diversi giochi, come ad esempio Pokémon, in cui i giocatori raccolgono creature per valutare i loro progressi nel gioco.

Questi personaggi possono, ad esempio, fornire loro suggerimenti o informazioni aggiuntive per sostenere i giocatori in situazioni difficili. La specificità e l'aiuto di questi personaggi possono essere modellati in base alle loro abilità e capacità, che orienteranno il giocatore in una direzione o nell'altra.