

# Strumenti Pedagogici

## Strumenti di gioco

### Meccanismi di gioco: Easter eggs o ricompense improvvisate

#### Spiegazione del meccanismo

Gli Easter eggs nei meccanismi di gioco sono un elemento inaspettato che piace al giocatore, come una missione casuale, un potere aggiuntivo o punti extra. Fondamentalmente, possono essere qualsiasi cosa che sorprenderà il giocatore.

Il loro potenziale sta nel fatto che aumentano la motivazione del giocatore grazie alla loro natura imprevista. Infatti, il fatto che il giocatore non si aspetti una ricompensa, un punto o qualsiasi cosa che aumenti la sua motivazione in quel momento particolare, gli consente di mantenere il suo coinvolgimento dopo la sorpresa. Questa motivazione intrinseca dimostra un livello più elevato di coinvolgimento, considerando che il giocatore continua a interagire con il contenuto per il proprio interesse personale, piuttosto che per una motivazione esterna (effetto di sovrarazionalizzazione). Le ricompense imprevedibili incoraggiano sentimenti più forti di competenza e indipendenza basati su motivatori intrinseci, il che migliora l'apprendimento degli studenti.

Ecco alcuni esempi di Easter eggs che si possono includere nelle vostre avventure di apprendimento:

- Riferimenti alla cultura pop
- Punti aggiuntivi
- Indizi aggiuntivi da raccogliere
- Piccole curiosità
- Distintive

## Per approfondire:

Coppens, A. (2014) *Gamification Mechanic Monday: Easter eggs*. Available at: <https://www.gamificationnation.com/blog/gamification-mechanic-monday-easter-eggs/> (Accessed: 15 May 2023).

Learning Theories (2022) *Game Reward Systems*. Available at: <https://learning-theories.com/game-reward-systems.html> (Accessed: 15 May 2023).

Chou, Y. *The Six Contextual Types of Rewards in Gamification*. Available at: <https://yukaichou.com/marketing-gamification/six-context-types-rewards-gamification/> (Accessed: 15 May 2023).