

# Strumenti Pedagogici

## Suggerimenti educativi

### Come aumentare la motivazione degli studenti

#### **Obiettivo:**

I giochi a carattere educativo sono un mezzo ideale per questo scopo, considerato che richiedono un'interazione elevata e l'uso di vari sensi. I giochi che coinvolgono gli studenti attraverso l'uso della vista, udito e la capacità di narrazione possono aiutare a trattenere meglio le informazioni, in quanto offrono un livello di intrattenimento maggiore rispetto ai compiti tradizionali.

#### **I riconoscimenti come mezzo di motivazione:**

Ricevere un riconoscimento per aver fatto bene qualcosa è sempre incoraggiante, ma spesso, una volta ottenuto, la motivazione tende a diminuire. I compiti a carattere di avventura richiedono che lo studente sia intrattenuto fino all'ottenimento del premio finale: la risposta al misterioso quesito iniziale. Oltre ai vari enigmi minori che daranno loro l'accesso al nuovo paragrafo della storia, raccogliere indizi darà agli studenti la soddisfazione di aver risolto l'enigma principale. I quesiti dovranno essere abbastanza impegnativi da far tenere gli studenti al lavoro, ma altrettanto semplici da non far perdere loro la concentrazione. Particolare attenzione va data alla lunghezza e alla complessità degli esercizi, così da poter far crescere negli studenti il desiderio di risolvere il caso.

In aggiunta all'offerta di un metodo più avvincente di ripassare le lezioni, i compiti a carattere di avventura stanno emergendo come un nuovo tipo di attività di

apprendimento, con la promessa di migliorare l'istruzione degli studenti attraverso esercizi di natura interattiva. Le storie incorporano gli argomenti dei corsi nella loro narrativa in modo tale che gli studenti capiscano questi argomenti per risolvere gli esercizi. In aggiunta, questo tipo di formato è un'occasione per incorporare elementi trasversali da materie differenti e collocare la storia in un luogo e periodo storico ben precisi.

**Per approfondire:**

McMillan, J. (2017), *Classroom Assessment: Principles and Practice that Enhance Student Learning and Motivation*, Exeter, 7th edition, Pearson.