

Set de instrumente pedagogice

Sugestii educative

Cum să îmbunătățim motivația elevilor

Obiective:

Jocurile educaționale sunt o modalitate ideală de mobilizare activă, având în vedere că implică diverse interacțiuni și senzori. Jocurile care îi implică pe elevi prin utilizarea elementelor vizuale, audio și a unei bune povestiri îi ajută, de asemenea, să rețină mai bine informațiile, întrucât le oferă un nivel mai ridicat de implicare decât temele tradiționale.

Recompensele ca modalitate de menținere a motivației:

Primirea unei recompense valoroase pentru un lucru bun este întotdeauna stimulantă, dar, de multe ori, odată obținută recompensa, motivația scade. Aventurile temelor de casă necesită ca elevul să fie implicat până la sfârșit pentru a obține premiul final: răspunsul la mister sau enigmă. Prin colectare a indiciilor, elevii vor avea satisfacția de a fi reușit să rezolve enigma generală, pe lângă toate enigmele mai mărunte pe care trebuie să le rezolve pentru a ajunge la paragrafele următoare. Aceste întrebări trebuie să fie suficient de provocatoare pentru a-i face pe elevi să se gândească și să lucreze, dar suficient de ușoare pentru a nu le pierde motivația și, prin urmare, implicarea. Atenția asupra lungimii și complexității exercițiilor este crucială pentru a vă asigura că elevii dumneavoastră vor dori să rezolve cazul final.

Pe lângă faptul că oferă o modalitate mai distractivă de recapitulare a lecțiilor, aventurile temelor de casă apar ca un nou tip de activitate de învățare, cu promisiunea de a ameliora învățarea elevilor prin experiențe captivante și jucăușe. Poveștile integrează materialele de curs în narațiunea lor într-un mod care solicită elevilor să înțeleagă aceste materiale pentru a avea succes. De asemenea, acest format reprezintă o ocazie de a integra elemente transversale din programa școlară, prin plasarea poveștii într-o anumită locație geografică sau perioadă de timp, de exemplu.

Pentru alte idei:

McMillan, J. (2017), *Classroom Assessment: Principles and Practice that Enhance Student Learning and Motivation*, Exeter, 7th edition, Pearson.