

Pedagógiai eszköztár

Online forrásanyagok

Text Adventures

Link: <http://textadventures.co.uk/>

Kategória: Játékkönyv típusú kalandok létrehozása (Gamebook adventures)

A Textadventures lehetővé teszi szöveges kalandjátékok létrehozását, használatát és megosztását.

Ez egy olyan közösség, amely az interaktív fikciós játékok alkotóit és játékosait tömöríti.

Az összes itt található játék egyaránt játszható webböngészőben, illetve okostelefonon vagy táblagépen elérhető alkalmazásként. Szinte mindegyik ingyenes, és ingyenes szoftvereink segítségével, [Quest](#) és [Squiffy](#), akár saját játékokat is létrehozhat.

- Itt található egy útmutató saját kalandod létrehozásához:

<https://www.youtube.com/watch?v=7vli0U4rSX4>

← → Non-secure | textadventures.co.uk/quest

Quest

Build text adventure games and interactive fiction

[Get](#)
Sign up to start building your game online

[Download Quest](#)
For Windows

Quest lets you make interactive story games. **Text adventure games** like Zork and The Hitchhiker's Guide to the Galaxy. **Gamebooks** like the Choose Your Own Adventure and Fighting Fantasy books. You don't need to know how to program. All you need is a story to tell. Your game can be played anywhere. In a web browser, downloaded to a PC, or turned into an app. [Get started now for free](#), or [find out more](#) below.

[Watch a quick screencast](#)

It's free...

Quest is free to use. You can use it free [via your web browser](#), or if you're a Windows user, you can [download the free desktop version](#).

And as open source software, Quest will always remain free.

...and you're free

No restrictions. Quest is licensed under the [MIT License](#). This means you can [download and modify the Quest source code](#), and do whatever you want with it.

You can sell the games you make with Quest. You can use the Quest source code inside closed source commercial applications.

You don't need to ask for permission - you already have it.

I found Quest - the text adventure creator that enabled me to just go ahead and create what was bubbling inside me. Six feverish days of writing later, my adventure game was born!
— Jahanzeb Haque

Quest allows you to create your very own adventures in a couple of different ways, and you don't have to know how