



Caja de herramientas pedagógicas

Recursos online

Twine

Enlace: <https://twinery.org/>

Categoría: Creación narrativa interactiva

Twine es un programa informático para crear ficción interactiva mediante hiperenlaces en forma de páginas web. Permite encrucijadas argumentales, siguiendo el modelo de los juegos de libro y las aventuras de texto.

Por tanto, también permite desarrollar juegos de aventuras, con escenarios para explorar libremente, objetos, combates, diálogos y puntos. No se necesitan conocimientos especiales de programación para adentrarse incluso en proyectos narrativos complejos.

La interfaz gráfica de Twine divide cada historia en pasajes, dentro de los cuales se escribe el texto, que puede ir acompañado de instrucciones y etiquetas para añadir no sólo enlaces, sino también imágenes, sonidos y diversos efectos especiales. Además, la página Web que contiene el juego puede tener cabecera, pie de página y barra lateral, y puede editarse como se desee.

Un "mapa de nodos" representa visualmente la estructura de hipertexto y la visualización de las páginas del juego y sus interconexiones.

Puede descargar el programa a su PC o utilizar la versión en línea.



<https://www.avventuretestuali.com/per-scrivere-una-storia/>