

Pedagógiai Eszköztár

Nyomtatható anyagok

Történet kocka

A történetkockáknak köszönhetően a gyerekek megalkothatják saját meséjüket. A szabályok a következők:

1. Az első játékos dob a "Mikor?" kockával, és mond egy vagy két, a grafikai elem által sugallt mondatot.
2. A második játékos dob a "Hol?" kockával, és mond egy vagy két, a grafikai elem által sugallt mondatot.
3. A harmadik játékos dob a "Ki?" kockával, és mond egy vagy két, a grafikai elem által sugallt mondatot.
4. Az utolsó játékos dob a "Mi?" kockával, és mond egy vagy két, a grafikai elem által sugallt mondatot.

A mesekocka lényege nem a nyertes kiválasztása, hanem a tanulók fantáziájának és kreativitásának ösztönzése a történetmeséléssel kapcsolatos feladatokban. A mesekocka alapul szolgálhat ahhoz, hogy a tanulókat saját történetek megfogalmazására ösztönözzük, vagy hogy a mesemondáson alapuló további, a tanultakat elmélyítő tevékenységet hozzunk létre.

Javaslatok:

1. **Mikor:** ez lehet egy történelmi időszak, egy pillanat a közeli vagy távoli jövőben, vagy akár a jelenkor. A "mikor" lehet nagyon konkrét (egy év, egy pontos dátum) vagy nagyon tág (ókori Görögország, ókori Róma, modern idők).
2. **Hol:** könnyebb a "mikor"-hoz kötni, azonban a hely és az idő között szándékosan eltérést lehet teremteni, hogy a hatás ezáltal abszurd legyen. A "hol" lehet egy konkrét hely (város, ország, régió), egy általános

környezet (labor, iskola, park...), valami tágabb (erdő, tengerpart, úr...) vagy akár egy történelmi korszakhoz kapcsolódó (ókori Görögország, az inkáknál...).

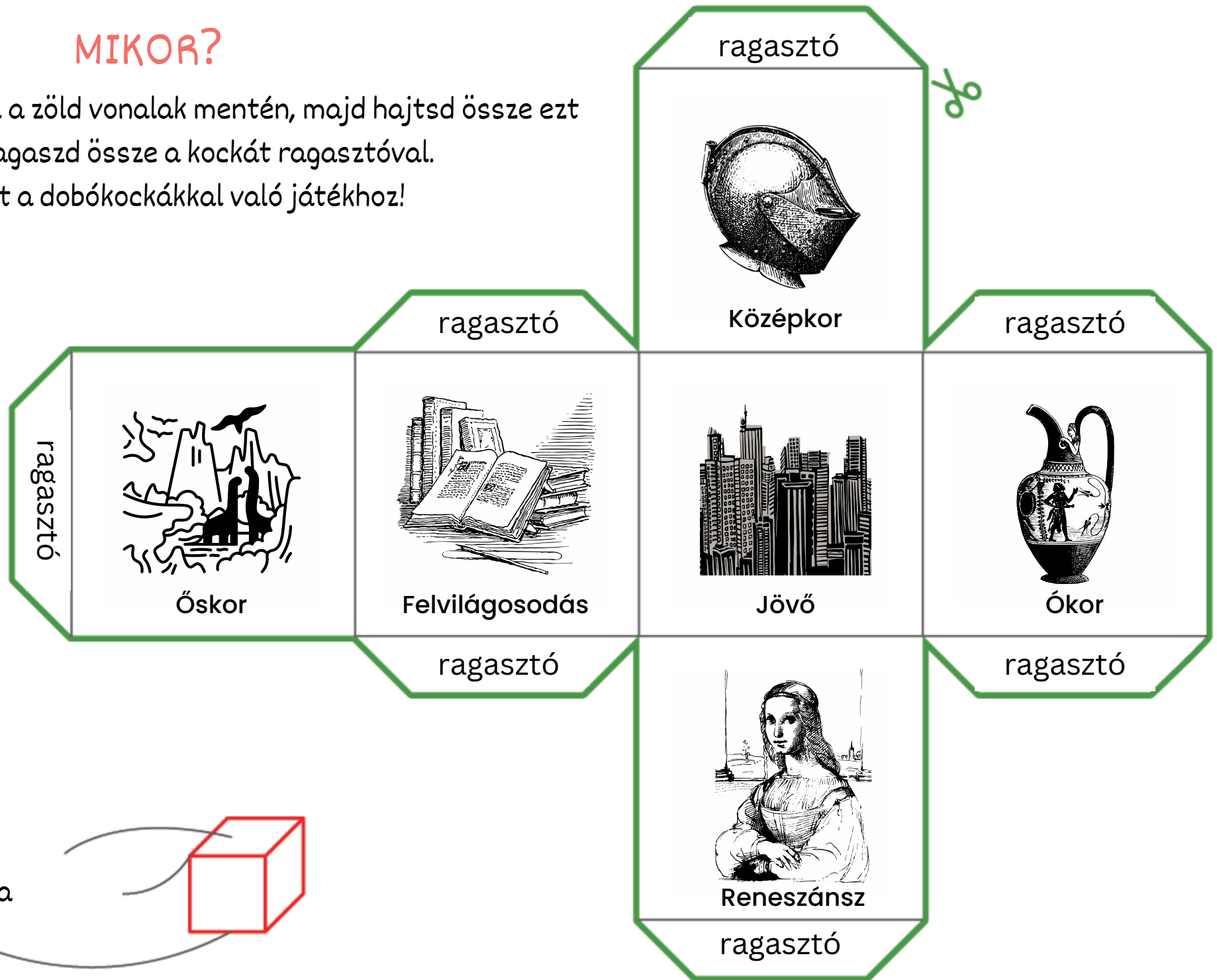
3. **Ki**: egy híres tudós, művész, politikus, kutató..., egy kitalált szereplő, egy helyhez/időhöz kapcsolódó karakter, egy állat, egy kalandor...

4. **Mi**: a történetet elindító események (kiváltó elemek): egy bűntény megoldása, időutazás...

Kocka

MIKOR?

Vágd ki ollóval a zöld vonalak mentén, majd hajtsd össze ezt a mintát, és ragaszd össze a kockát ragasztóval.
Jó szórakozást a dobókockákkal való játékhoz!

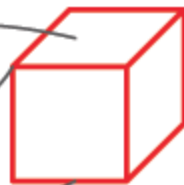


A kockának
van:

6 oldala

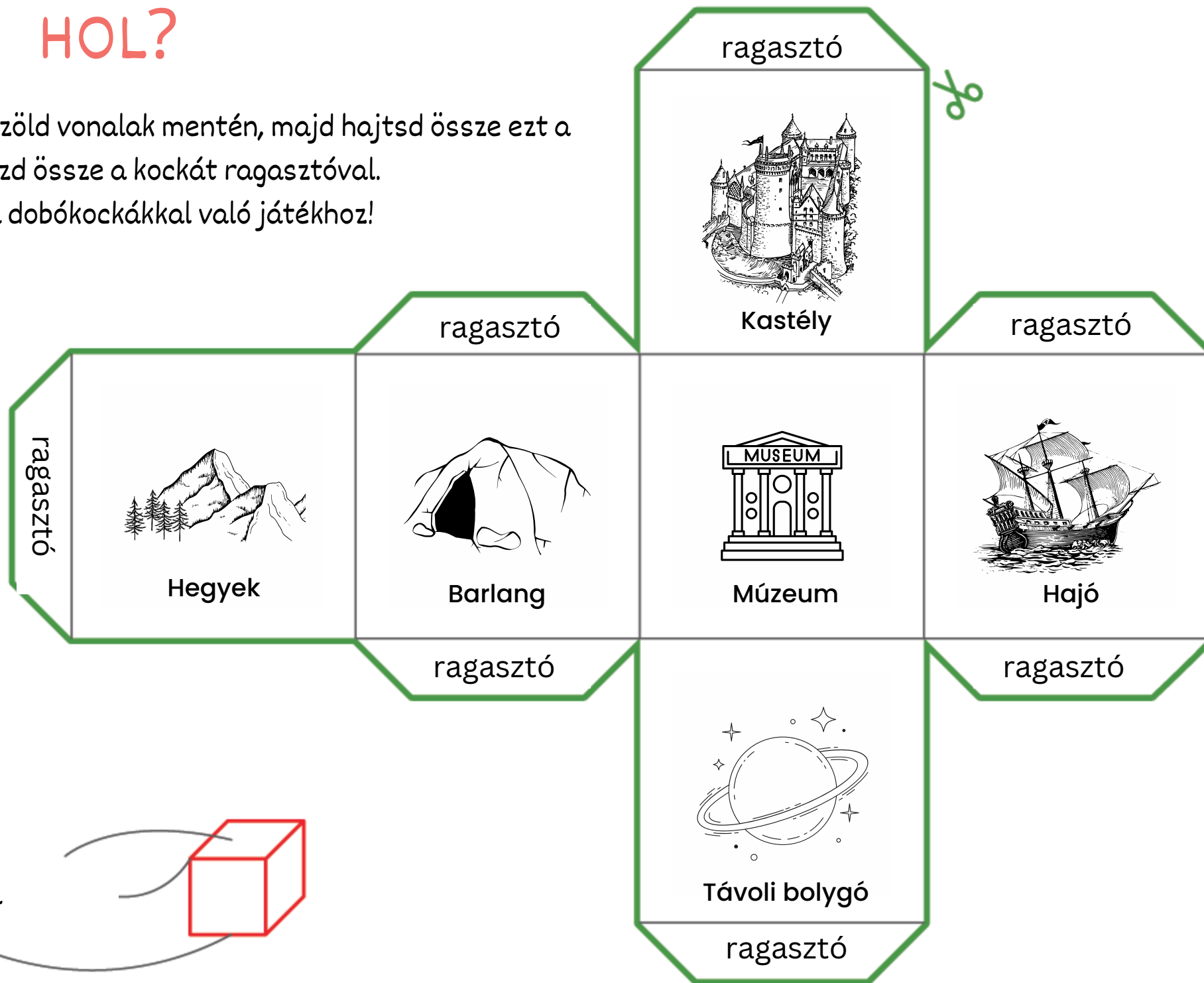
8 csúcspontja

12 éle



KOCKA HOL?

Vágd ki ollóval a zöld vonalak mentén, majd hajtsd össze ezt a mintát, és ragaszd össze a kockát ragasztóval.
Jó szórakozást a dobókockákkal való játékhoz!



A kockának
van:

6 oldala

8 csúcspontja

12 éle



