

PLANIFICADOR DE STORYBOARDS



¡Mi aventura es la búsqueda de un tesoro!

Elegí este tema porque...

.....
.....

El tema que quiero tratar es...

.....

Las correlaciones entre el tema y el asunto pueden ser... (por ejemplo, la reconstrucción de pistas útiles para encontrar el lugar correcto, los personajes, la obtención de información mediante la resolución de acertijos o la exploración de mapas, etc.)

.....
.....

Por favor, al compilar su guión gráfico, recuerde lo que aprendió en el la lección 2.3.3 sobre "Los fundamentos de la interacción"

PLANIFICADOR DE STORYBOARDS

Los elementos de mi historia



- Lugar de inicio
.....
- Localización del objetivo
.....
- Contenido del tesoro (no tiene por qué ser oro o diamantes)
.....
- Protagonista (¿quién busca el tesoro?)
.....
- Otros personajes (aliados o rivales)
.....
.....
- Motivo (¿por qué quieren el tesoro?)
.....
.....
- Objetos y pistas (deben incluir acertijos, pistas falsas, elementos útiles e indicaciones para llegar al lugar de la meta)
.....
.....
.....
.....

TÍTULO DE LA HISTORIA

.....

01 INTRODUCCIÓN



Presentación del escenario, de los personajes, o salida in medias res

.....

.....

.....

02 INICIO DE LA INVESTIGACIÓN



El protagonista comienza a buscar indicios y pistas, pero se enfrenta a algo misterioso o conflictivo que requiere una perspicacia

.....

.....

.....

03 INSTANTÁNEA



Algo inesperado abre un nuevo camino. El protagonista se acerca a su objetivo, pero tiene que conseguir nuevos objetos para progresar.

.....

.....

.....

04 SOLUCIÓN



¡La solución debe ser una e inequívoca! ¡Las pistas recogidas se resuelven y conducen al tesoro!

.....

.....

.....