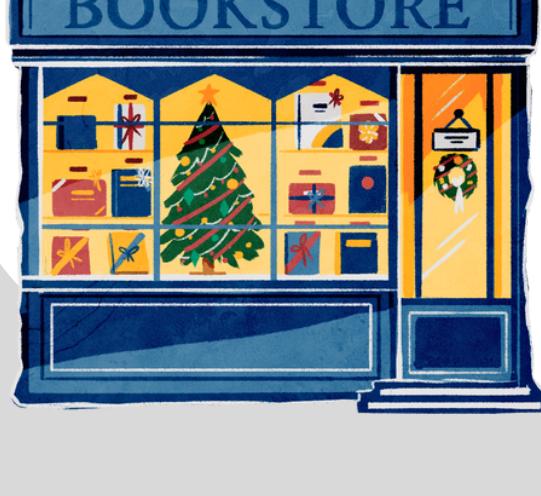


STRUMENTI DI GIOCO

Set di scenari



Una libreria che vende libri usati

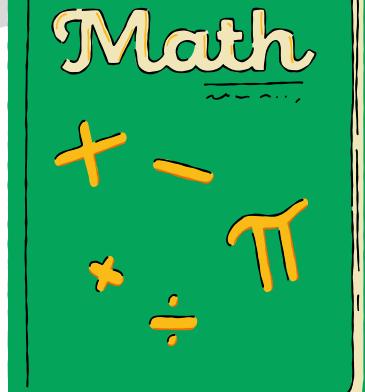
Possibili oggetti



Un vecchio

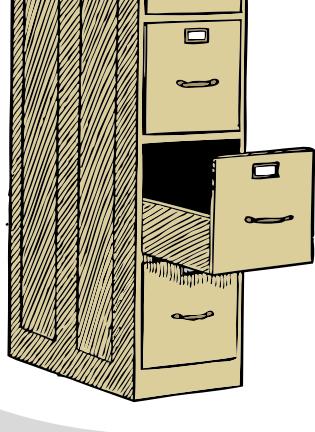
grammofono con

un misterioso vinile



Uno strano libro di

matematica



Un armadietto

chiuso a chiave

STRUMENTI DI GIOCO

Set di scenari

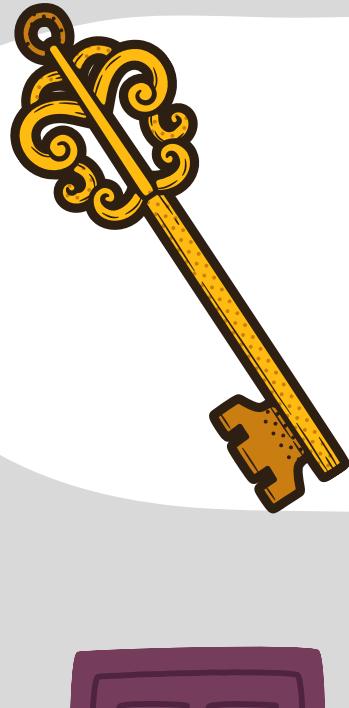


Un museo

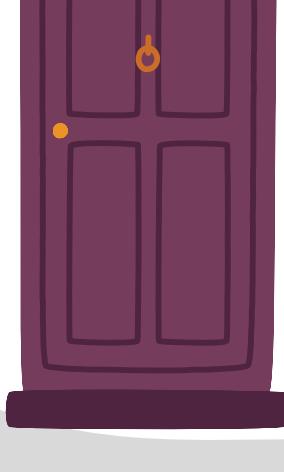
Possibili oggetti



Un quadro parlante



Una chiave antica



Una porta segreta