

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΔΙΑΤΑΞΗΣ ΤΗΣ ΙΣΤΟΡΙΑΣ



**Η περιπέτειά μου είναι ένα ταξίδι στο χρόνο!
Επέλεξα αυτό το θέμα επειδή**

.....
.....

Το θέμα που θέλω να παρουσιάσω είναι...

.....

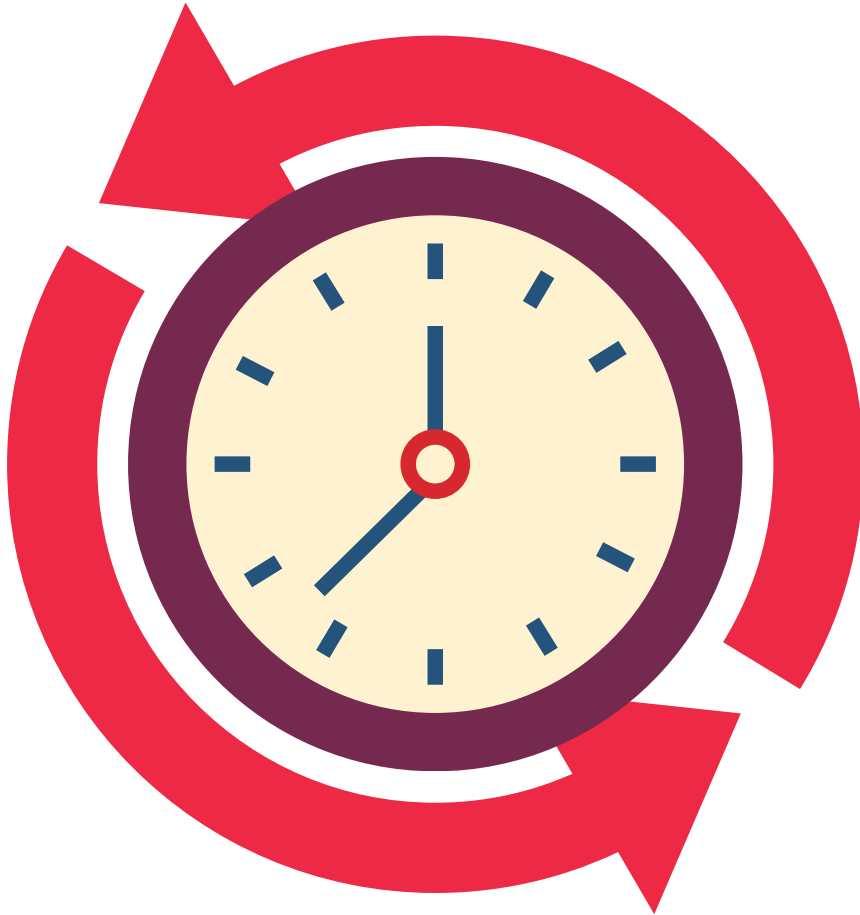
ΤΟι συσχετίσεις μεταξύ θέματος και αντικειμένου θα μπορούσαν να είναι... (π.χ. δημιουργία στοιχείων που θα τακτοποιήσουν το παράδοξο του χρόνου, οι χαρακτήρες στην ιστορία, η παροχή πληροφοριών μετά από επιτυχημένες δοκιμασίες... κ.λ.π.)..

.....

Καθώς συντάσσετε την ιστορία σας παρακαλούμε να θυμάστε όσα έχετε μάθει στο κεφάλαιο Grain 2.3.3 τα "ΤΒασικά της διάδρασης"

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΔΙΑΤΑΞΗΣ ΤΗΣ ΙΣΤΟΡΙΑΣ

Τα στοιχεία της ιστορίας μου



- Εποχή
.....
 - Τόπος
.....
 - Το πρόβλημα
.....
 - Πρωταγωνιστής (ποιος ταξιδεύει στο χρόνο?)
.....
 - Κίνητρο της αποστολής
 - **(πρέπει να λύσει το πρόβλημα)**
.....
 - Αντικείμενα που μπορεί να βοηθήσουν τον πρωταγωνιστή στην αποστολή του
.....
.....
- Γρίφοι/στοιχεία (πρέπει να οδηγούν αδιαμφισβήτητα στην επίλυση)
.....
.....
- Άλλοι χαρακτήρες
.....

ΤΙΤΛΟΣ ΤΗΣ ΙΣΤΟΡΙΑΣ

.....

01 ΕΙΣΑΓΩΓΗ



Παρουσίαση του σεναρίου, των χαρακτήρων ή της αφήγησης που ξεκινά από τη μέση.

.....
.....
.....

02 ΕΝΑΡΞΗ ΤΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ



Ο πρωταγωνιστής αντιμετωπίζει ένα πρόβλημα και ξεκινά να ψάχνει πως να το επιλύσει.

.....
.....
.....

03 ΣΤΙΓΜΙΟΤΥΠΟ



κάτι αναπάντεχο ανοίγει ένα νέο μονοπάτι. Ο πρωταγωνιστής αρχίζει να διαμορφώνει μια ιδέα αλλά πρέπει να βρει αδιάσειστες αποδείξεις για να τακτοποιήσει το παράδοξο.

.....
.....
.....

04 ΕΠΙΛΥΣΗ



Η λύση πρέπει να είναι μία και μοναδική/αδιαμφισβήτητη! Τα στοιχεία που συλλέχθηκαν (ακόμα και τα αντικείμενα) ταξινομούνται και οι χαρακτήρες καταφέρνουν να επιστρέψουν στην εποχή τους.

.....
.....
.....