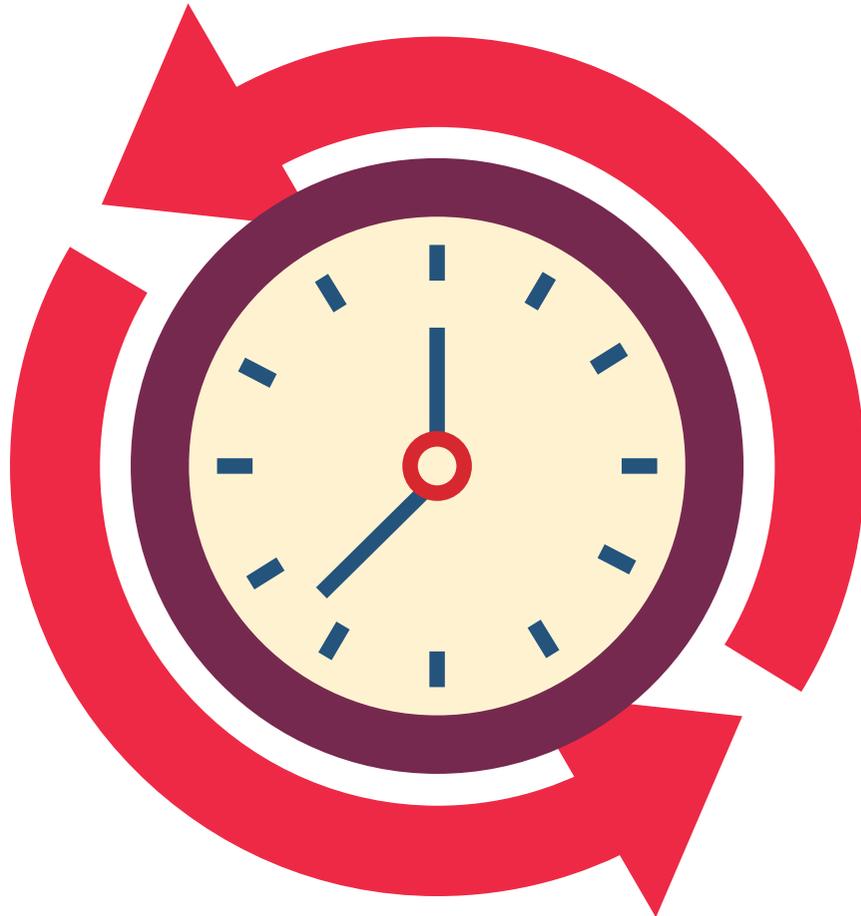


# ÉLABORER UN STORY-BOARD



**Mon aventure est un voyage dans le temps !**

**J'ai choisi ce thème parce que...**

.....

.....

**Le sujet que je souhaite aborder est...**

.....

**Les corrélations entre le thème et le sujet peuvent être... (par exemple, la reconstitution d'indices utiles pour résoudre le paradoxe temporel, les personnages de l'histoire, l'obtention d'informations en passant des épreuves, etc.)**

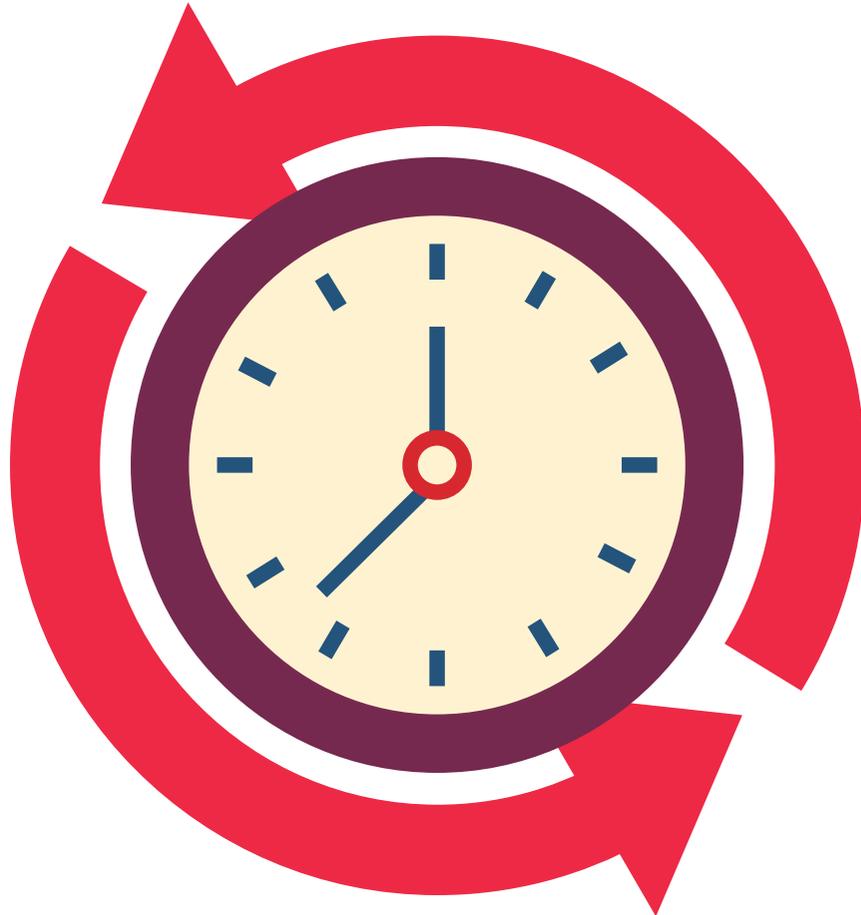
.....

.....

Lorsque vous réalisez votre story-board, n'oubliez pas ce que vous avez appris dans le chapitre 2.3.3 "Les bases de l'interaction"

# ÉLABORER UN STORY-BOARD

## Les éléments de mon histoire



- Époque  
.....
- Lieu  
.....
- Problème  
.....
- Protagoniste (qui voyage dans le temps ?)  
.....
- Motif de la quête (il doit résoudre le problème)  
.....
- Objets pouvant aider le protagoniste dans sa quête  
.....  
.....
- Indices (ils doivent conduire sans équivoque à la résolution du problème)  
.....  
.....
- Autres personnages  
.....

# ÉLABORER UN STORY-BOARD

## TITRE DE L'HISTOIRE

.....

### 01 INTRODUCTION



Présentation du scénario, des personnages ou départ in medias res.

.....  
.....  
.....

### 02 DÉBUT DE LA QUÊTE



Le protagoniste est confronté à un problème dans sa temporalité et commence à chercher la solution.

.....  
.....  
.....

### 03 RETOURNEMENT DE SITUATION



Un événement inattendu ouvre une nouvelle voie. Le protagoniste commence à avoir une idée, mais doit obtenir des preuves concrètes pour résoudre le paradoxe.

.....  
.....  
.....

### 04 SOLUTION



La solution doit être unique et sans équivoque ! Les indices collectés (voire les objets) sont triés et les personnages retrouvent leur époque.

.....  
.....  
.....