

HERRAMIENTAS DE JUEGO

Escenario

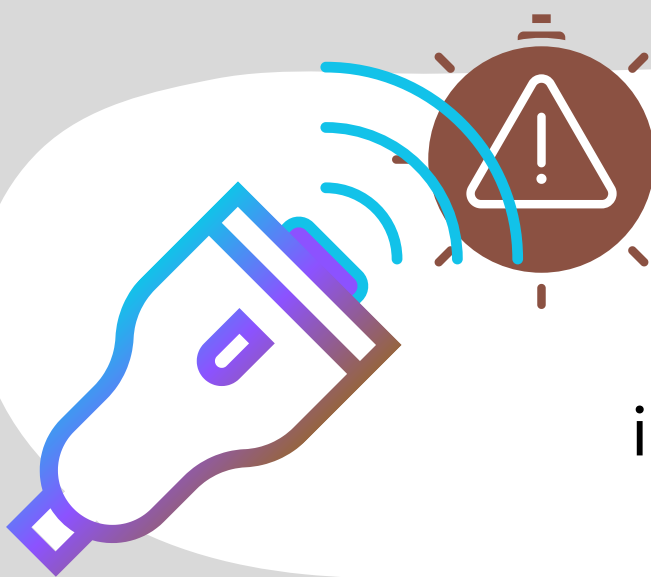


Un viajero en el tiempo se queda atrapado en un periodo concreto y necesita ayuda para modificar acontecimientos pasados o futuros.

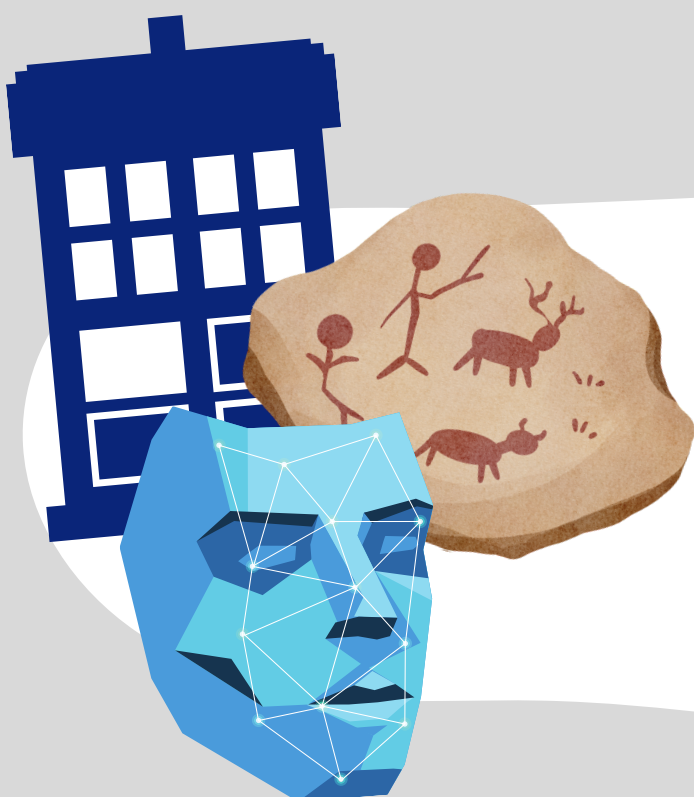
Posibles objetos



Un antiguo reloj de arena o un reloj futurista que controla y curva el tiempo



Un dispositivo que detecta anomalías temporales, incoherencias históricas y anacronismos



Una nave o caja que viaja en el tiempo con elementos de distintas épocas