

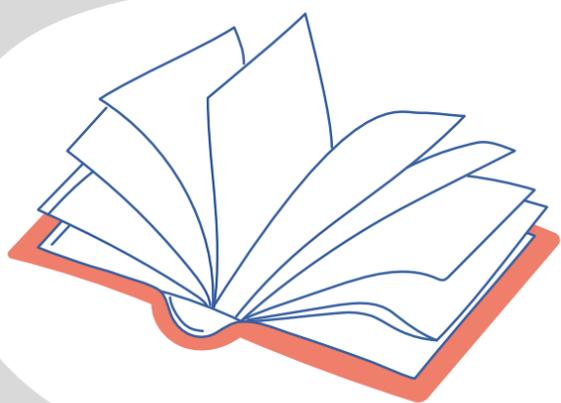
HERRAMIENTAS DE JUEGO

Escenario



Una escuela

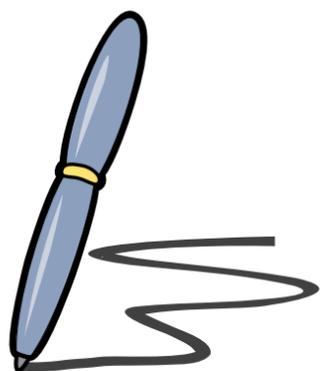
Posibles objetos



Un viejo libro con páginas en blanco



Una habitación cerrada



Un bolígrafo con tinta invisible