

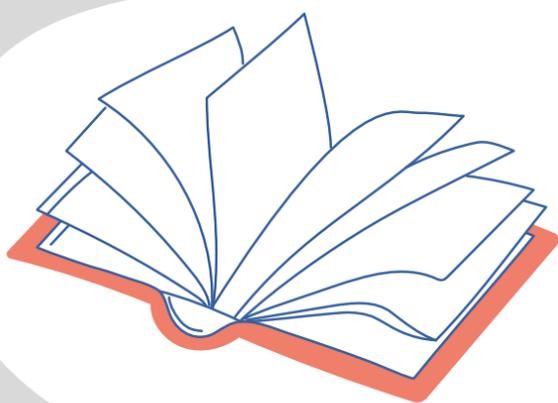
# OUTILS DE JEU

## Suggestion de scénario

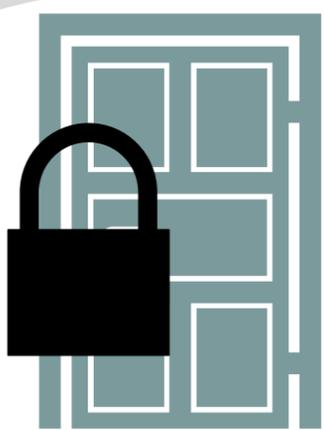


Une école

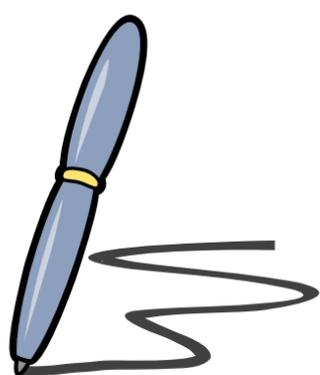
## Objets éventuels



Un vieux livre aux pages blanches



Une pièce fermée à clé



Un stylo à encre invisible