

PLANIFICADOR DE GUIONES GRÁFICOS



¡Mi historia es una aventura!

Elegí este tema porque...

.....
.....

El tema que quiero tratar es...

.....

Las correlaciones entre el tema y el asunto pueden ser... (por ejemplo, el avance de la historia mediante la superación de exámenes, la aplicación de la información geográfica /matemática/científica utilizada en clase, etc.)

.....
.....

Por favor, al compilar su guión gráfico, recuerde lo que aprendió en la lección 2.3.3 sobre "Los fundamentos de la interacción"

TÍTULO DE LA HISTORIA

.....

01 INTRODUCCIÓN



Presentación del escenario, de los personajes, o salida in medias res.

.....
.....
.....

02 INICIO DE LA AVENTURA



El protagonista comienza su aventura, pero se enfrenta a algo inesperado que requiere esfuerzo.

.....
.....
.....

03 PROGRESIÓN DE LA HISTORIA



El protagonista se da cuenta de que su aventura requiere algo específico que no es fácil de conseguir. Aparecen otros personajes e incluso un antagonista.

.....
.....
.....

04 FINAL (COMPLETAR EL RETO)



La aventura está llegando a su fin, pero queda un último gran esfuerzo por hacer. Entonces, ¡el protagonista triunfa como ganador del desafío!

.....
.....
.....