

# Set de instrumente pedagogice

## Materiale printabile

### Vânătoarea de comori- matematică

Vânătoarea de comori matematice are ca scop să propună exerciții de matematică într-un mod gamificat. Se joacă ca un joc clasic de zaruri, cu un traseu de 19 pătrate. Fiecare pătrat corespunde unui test care trebuie trecut. În acest caz, este vorba de exerciții legate de unitate, concepute pentru elevii cu vârste cuprinse între 10 și 12 ani.

Un maestru de joc trebuie să verifice dacă răspunsul dat de fiecare elev în timpul turei sale este corect sau nu. Dacă răspunsul este corect, jucătorul poate continua jocul; dacă nu, jucătorul trebuie să renunțe la un tur!

Este pus la dispoziție un zar care permite să avansezi 1, 2, 3 sau maximum 4 pătrate pe rând.

Profesorul poate personaliza întrebările, dacă dorește.

# Vânătoare de comori matematice



1  $35,4 \text{ ml} = \text{___ l}$

2  $68 \text{ cl} = \text{___ dal}$

3  $3,3 \text{ l} = \text{___ ml}$

4  $8,4 \text{ hl} = \text{___ l}$

5  $0,18 \text{ km} = \text{___ m}$

6  $0,8 \text{ g} = \text{___ mg}$

7  $360 \text{ dag} + 75,4 \text{ g} = \text{___ g}$

8  $45,12 \text{ l} + 0,7 \text{ hl} = \text{___ l}$

9  $78 \text{ cm} + 33,2 \text{ mm} = \text{___ cm}$

10  $9,1 \text{ km} + 700 \text{ m} = \text{___ km}$

11  $0,3 \text{ g} + 9,8 \text{ dag} = \text{___ mg}$

12  $6 \text{ kg} + 5,4 \text{ g} = \text{___ g}$

13  $90,2 \text{ m} - 0,8 \text{ mm} = \text{___ m}$

14  $600 \text{ g} + 0,8 \text{ kg} = \text{___ hg}$

15  $700 \text{ l} - 0,12 \text{ cl} = \text{___ cl}$

16  $3 \text{ g} - 0,8 \text{ mg} = \text{___ mg}$

17  $900 \text{ dg} - 0,77 \text{ g} = \text{___ dg}$

18  $700 \text{ cl} - 0,99 \text{ ml} = \text{___ l}$

