

Caja de herramientas pedagógicas

Materiales imprimibles

Búsqueda de tesoros matemáticos

La Búsqueda del Tesoro Matemático tiene como objetivo proponer ejercicios matemáticos de forma gamificada. Se juega como un clásico juego de dados con un recorrido de 19 casillas. Cada casilla corresponde a una prueba a superar. En este caso se trata de ejercicios unitarios, pensados para alumnos de entre 10 y 12 años.

Un Game Master deberá comprobar si la respuesta dada por cada alumno durante su turno es correcta o no. Si la respuesta es correcta, el jugador podrá continuar el juego; si no, ¡el jugador debe saltarse un turno!

Se proporciona un dado que te permite avanzar 1, 2, 3 o un máximo de 4 casillas por turno.

El profesor podrá utilizar el juego de mesa proporcionado, personalizando las preguntas si lo desea.

Búsqueda del tesoro matemática



1 $35,4 \text{ ml} = \text{___ l}$

2 $68 \text{ cl} = \text{___ dal}$

3 $3,3 \text{ l} = \text{___ ml}$

4 $8,4 \text{ hl} = \text{___ l}$

5 $0,18 \text{ km} = \text{___ m}$

6 $0,8 \text{ g} = \text{___ mg}$

7 $360 \text{ dag} + 75,4 \text{ g} = \text{___ g}$

8 $45,12 \text{ l} + 0,7 \text{ hl} = \text{___ l}$

9 $78 \text{ cm} + 33,2 \text{ mm} = \text{___ cm}$

10 $9,1 \text{ km} + 700 \text{ m} = \text{___ km}$

11 $0,3 \text{ g} + 9,8 \text{ dag} = \text{___ mg}$

12 $6 \text{ kg} + 5,4 \text{ g} = \text{___ g}$

13 $90,2 \text{ m} - 0,8 \text{ mm} = \text{___ m}$

14 $600 \text{ g} + 0,8 \text{ kg} = \text{___ hg}$

15 $700 \text{ l} - 0,12 \text{ cl} = \text{___ cl}$

16 $3 \text{ g} - 0,8 \text{ mg} = \text{___ mg}$

17 $900 \text{ dg} - 0,77 \text{ g} = \text{___ dg}$

18 $700 \text{ cl} - 0,99 \text{ ml} = \text{___ l}$

