

Pedagógiai Eszköztár

Nyomtatható anyagok

Kincsvadászat – Matematika

A Matematikai kincsvadászat célja, hogy matematikai feladatokat ajánljon játékos formában. Úgy játszható, mint egy klasszikus kockajáték, 19 négyzetből álló pályával. Minden egyes négyzet egy-egy teljesítendő tesztnek felel meg. Ebben az esetben ezek tanegységhez kapcsolódó feladatok, amelyeket 10 és 12 év közötti diákoknak terveztek.

A játékmesternek kell ellenőriznie, hogy az egyes tanulók által a fordulójuk során adott válasz helyes-e vagy sem. Ha a válasz helyes, a játékos folytathatja a játékot; ha nem, akkor ki kell hagynia egy fordulót!

Egy kocka áll rendelkezésre, amely lehetővé teszi, hogy fordulónként 1, 2, 3 vagy legfeljebb 4 mezőt lépjen előre.

A tanár alkalmazhatja a mellékelt társasjátékot, igény szerint testre szabva a kérdéseket.

Matematikai kincsvadászat



1 $35,4 \text{ ml} = \text{___ l}$

2 $68 \text{ cl} = \text{___ dal}$

3 $3,3 \text{ l} = \text{___ ml}$

4 $8,4 \text{ hl} = \text{___ l}$

5 $0,18 \text{ km} = \text{___ m}$

6 $0,8 \text{ g} = \text{___ mg}$

7 $360 \text{ dag} + 75,4 \text{ g} = \text{___ g}$

8 $45,12 \text{ l} + 0,7 \text{ hl} = \text{___ l}$

9 $78 \text{ cm} + 33,2 \text{ mm} = \text{___ cm}$

10 $9,1 \text{ km} + 700 \text{ m} = \text{___ km}$

11 $0,3 \text{ g} + 9,8 \text{ dag} = \text{___ mg}$

12 $6 \text{ kg} + 5,4 \text{ g} = \text{___ g}$

13 $90,2 \text{ m} - 0,8 \text{ mm} = \text{___ m}$

14 $600 \text{ g} + 0,8 \text{ kg} = \text{___ hg}$

15 $700 \text{ l} - 0,12 \text{ cl} = \text{___ cl}$

16 $3 \text{ g} - 0,8 \text{ mg} = \text{___ mg}$

17 $900 \text{ dg} - 0,77 \text{ g} = \text{___ dg}$

18 $700 \text{ cl} - 0,99 \text{ ml} = \text{___ l}$

