

Παιδαγωγική Εργαλειοθήκη

Εκτυπώσιμα υλικά

Κυνήγι Θησαυρού στα Μαθηματικά

Το Κυνήγι Θησαυρού στο μάθημα των Μαθηματικών έχει ως στόχο να προτείνει μαθηματικές ασκήσεις με παιγνιώδη τρόπο. Παίζεται όπως ένα κλασικό παιχνίδι με ζάρια σε μια διαδρομή 19 τετραγώνων. Κάθε τετράγωνο αντιστοιχεί σε μια δοκιμασία που πρέπει να περάσετε. Στην προκειμένη περίπτωση, πρόκειται για ασκήσεις που σχετίζονται με το μάθημα, σχεδιασμένες για μαθητές ηλικίας 10 έως 12 ετών.

Ένας Διαχειριστής Παιχνιδιού πρέπει να ελέγξει αν η απάντηση που δίνει κάθε μαθητής, όταν έρθει η σειρά του, είναι σωστή ή όχι. Αν η απάντηση είναι σωστή, ο παίκτης μπορεί να συνεχίσει το παιχνίδι- αν όχι, ο παίκτης θα χάσει τη σειρά του! Περιλαμβάνεται ένα ζάρι που σας επιτρέπει να προχωρήσετε 1, 2, 3 ή το πολύ 4 τετράγωνα ανά γύρο.

Ο δάσκαλος μπορεί να χρησιμοποιήσει το επιτραπέζιο παιχνίδι, προσαρμόζοντας τις ερωτήσεις αν το επιθυμεί.

Κυνήγι Θησαυρού στα Μαθηματικά



1 $35,4 \text{ ml} = \text{___ l}$

2 $68 \text{ cl} = \text{___ dal}$

3 $3,3 \text{ l} = \text{___ ml}$

4 $8,4 \text{ hl} = \text{___ l}$

5 $0,18 \text{ km} = \text{___ m}$

6 $0,8 \text{ g} = \text{___ mg}$

7 $360 \text{ dag} + 75,4 \text{ g} = \text{___ g}$

8 $45,12 \text{ l} + 0,7 \text{ hl} = \text{___ l}$

9 $78 \text{ cm} + 33,2 \text{ mm} = \text{___ cm}$

10 $9,1 \text{ km} + 700 \text{ m} = \text{___ km}$

11 $0,3 \text{ g} + 9,8 \text{ dag} = \text{___ mg}$

12 $6 \text{ kg} + 5,4 \text{ g} = \text{___ g}$

13 $90,2 \text{ m} - 0,8 \text{ mm} = \text{___ m}$

14 $600 \text{ g} + 0,8 \text{ kg} = \text{___ hg}$

15 $700 \text{ l} - 0,12 \text{ cl} = \text{___ cl}$

16 $3 \text{ g} - 0,8 \text{ mg} = \text{___ mg}$

17 $900 \text{ dg} - 0,77 \text{ g} = \text{___ dg}$

18 $700 \text{ cl} - 0,99 \text{ ml} = \text{___ l}$

